



CORSO GRASSROOTS LIVELLO E ***Entry Level***

per insegnanti e tecnici di Società che operano nelle scuole

ORGANIZZAZIONE: FIGC Settore Giovanile e Scolastico

DURATA: 10 ore (suddivisione del Programma in funzione della modalità di svolgimento: in presenza oppure Online)

RIVOLTO A: Insegnanti e Tecnici (qualificati dal Settore Tecnico e/o Diplomatici ISEF/ Laureati in Scienze Motorie) che operano nell'attività di base e giovanile delle società in convenzione con una scuola

PERIODO: da concordare con Insegnanti e Scuole

LUOGO: preferibilmente in un Istituto Scolastico in convenzione con Palestra.

RELATORI: Delegati Attività Scolastica, Responsabili Tecnici CFT/AST, Tecnici formatori Attività di Base SGS, Psicologi SGS e CFT, Medici SGS

ISCRIZIONE: tramite piattaforma Corsi SGS. Per Insegnanti inserimento del Corso su Piattaforma SOFIA per riconoscimento ore di formazione.

PARTECIPAZIONE: obbligatoria
(massimo 1h 30' di assenza in presenza o 2h in OnLine)

ESAME FINALE: previsto solo un questionario al termine del corso senza valutazione

COSTI: nessun costo previsto per i partecipanti

BENEFIT: rilascio di attestato di partecipazione

ELEMENTI DA CONSIDERARE NELLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO:

Lavoro sinergico in compresenza dei docenti. Esempi pratici – Presentazione/ Confronto su Best Practice

- Verifica dell'apprendimento | *DOCENTI: 2 in compresenza*
- Questionario per la valutazione della qualità | *DOCENTI: 2 in compresenza*
- Consegna attestati



CORSO GRASSROOTS LIVELLO E *Entry Level*

IL PROGRAMMA

ON-LINE - IN PRESENZA

Modulo 1. (2h) IL CALCIO NELLA SCUOLA

- Presentazione del Corso
- Obiettivi; ruolo e funzioni SGS
- Progetti SGS per la Scuola
- Il profilo del Maestro di Calcio nella Scuola

DOCENTI: Delegato Attività Scolastica, Tecnico, Psicologo

Modulo 2. (2h) IL CALCIO NELLA SCUOLA

- L'Ambiente Scuola
- Le collaborazioni/convenzioni tra Scuola e Società Sportiva
- La Tutela dei Minori

DOCENTI: Delegato Attività Scolastica, Tecnico, Psicologo

Modulo 3. (3h) AMBIENTE DI APPRENDIMENTO e CALCIO NELLA SCUOLA **TEORIA E PRATICA**

- L'ambiente di apprendimento: clima e relazioni
- La gestione del gruppo: Motivazione e dinamiche di gruppo
- I Presupposti ed i principi di gioco

DOCENTI: Tecnico e Psicologo in compresenza

Modulo 4. (3h) ESPERIENZE DI GIOCO INSEGNARE IL CALCIO NELLA SCUOLA **ATTIVITÀ PRATICA**

- I principi del Gioco
- Il Gioco come strumento didattico ed educativo
- L'organizzazione dell'attività pratica
- Esempi pratici e modelli competitivi

DOCENTI: Tecnico e Psicologo