



## **CORSO GRASSROOTS LIVELLO D** ***per MAESTRI DI CALCIO NELLA SCUOLA***

### **OBIETTIVI:**

- Introduzione di un livello di qualifica destinato a coloro che effettueranno attività di avviamento al Calcio nelle Scuole
- Favorire una formazione più specifica dei soggetti impegnati nella formazione sportiva all'interno della Scuola
- Aumentare significativamente il numero dei tecnici qualificati impiegati nella formazione dei bambini dalla Scuola Primaria alla Secondaria di 1° grado.

---

**ORGANIZZAZIONE:** FIGC Settore Giovanile e Scolastico

---

**DURATA:** 30 ore (suddivisione del Programma in funzione della modalità di svolgimento: in presenza oppure On line)

---

**RIVOLTO A:** Insegnanti e Tecnici (qualificati dal Settore Tecnico e/o Diplomatici ISEF/ Laureati in Scienze Motorie) che operano nell'attività di base e giovanile delle società in convenzione con una scuola, previa partecipazione con esito positivo del Corso Grassroots Livello E

---

**PERIODO:** da concordare con Tecnici e Scuole

---

**LUOGO:** preferibilmente un Istituto Scolastico di riferimento con Palestra

---

**RELATORI:** Delegati Attività Scolastica, Responsabili Tecnici CFT/AST, Tecnici formatori Attività di Base SGS, Psicologi SGS e CFT, Medici SGS

---

**ISCRIZIONE:** tramite piattaforma Corsi SGS.  
Per Insegnanti iscrizione su Piattaforma SOFIA

---

**PARTECIPAZIONE:** obbligatoria  
(massimo 1h 30' di assenza in presenza o 2h in OnLine)

---

**ESAME FINALE:** previsto al termine del corso. Teorico, anche con discussione delle schede e dell'esperienza di tirocinio: 1 ora per ciascun gruppo di tirocinio

---



**COSTI:** nessun costo previsto per i partecipanti

---

**BENEFIT:** rilascio di qualifica «Maestro di Calcio nella Scuola»

---

**ELEMENTI DA CONSIDERARE NELLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO:**

Lavoro sinergico in compresenza dei docenti. Esempi pratici – Presentazione/  
Confronto su Best Practice

- Verifica dell'apprendimento | *DOCENTI: 2 in compresenza*
  - Questionario per la valutazione della qualità | *DOCENTI: 2 in compresenza*
  - Consegna attestati
- 

**TIROCINIO DIDATTICO:** 6 ore complessive (due fasi di 3 ore ciascuna:  
una nella scuola Primaria, una nella Secondaria di I grado)

---

**MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DEL TIROCINIO:**

- I corsisti, per un massimo di 30 partecipanti per ogni corso, saranno suddivisi in sottogruppi composti da 3 unità ciascuno.
- L'attività di conduzione e di osservazione, con le relative schede, saranno oggetto della successiva discussione d'esame, da parte di ciascun mini-gruppo di tre persone, con docente e psicologo del Corso.



## **CORSO GRASSROOTS LIVELLO D**

### **IL PROGRAMMA**

ON-LINE - IN PRESENZA

#### **Modulo 1. (3h) IL CALCIO NELLA SCUOLA: Il Settore Giovanile e Scolastico FIGC e il Profilo del Maestro di Calcio nella Scuola**

- Presentazione del Corso
- Obiettivi; ruolo e funzioni SGS
- Progetti SGS per la Scuola
- Il profilo del Maestro di Calcio nella Scuola
- La Tutela dei Minori

***DOCENTI:** Delegato Attività Scolastica, Tecnico, Psicologo*

---

#### **Modulo 2. (3h) IL CALCIO NELLA SCUOLA: L'Ambiente-Scuola, le Convenzioni tra Scuola e Società Sportiva**

- L'Ambiente Scuola
- Le collaborazioni/convenzioni tra Scuola e Società Sportiva
- La gestione del protocollo Covid

***DOCENTI:** Delegato Attività Scolastica, Medico, Psicologo*

---

#### **Modulo 3. (3h) IL CALCIO NELLA SCUOLA: Area Medica**

- Rischi in ambiente scolastico
- Prevenzione e primo intervento in caso di incidenti in palestra

***DOCENTI:** Delegato Attività Scolastica, Medico, Psicologo*

---

#### **Modulo 4. (3h) AMBIENTE E APPRENDIMENTO: Il Calcio si presenta alla Scuola**

- Bisogni e aspettative
- Differenze di genere
- Il profilo del bambino e della bambina
- Emozioni e apprendimento

***DOCENTI:** Tecnico e Psicologo in compresenza*



**Modulo 5. (3h) AMBIENTE E APPRENDIMENTO:**  
**Emozioni e Apprendimento – I Presupposti Metodologici**

- Costruire l'ambiente di apprendimento
- Progettare e Programmare
- Obiettivi di Apprendimento
- Strumenti e Contenuti

*DOCENTI: Tecnico e Psicologo in compresenza*

---

**Modulo 6. (3h) AMBIENTE E APPRENDIMENTO: Dalla progettazione all'intervento**  
**Metodologia di insegnamento e Stile di conduzione**

- Analisi della domanda
- Fasi della progettazione
- Stile di Conduzione: metodi e strumenti
- Osservazione e verifica apprendimenti
- Gratificazione e rinforzi positivi

*DOCENTI: Tecnico e Psicologo in compresenza*

---

**Modulo 7. (3h) ESPERIENZE DI GIOCO - Ambito MOTORIO, TECNICO, FINALIZZAZIONE**  
**ATTIVITÀ PRATICA**

- I principi del Gioco
- Proposte applicate nel contesto scolastico:
- Giochi di Territorio, di Linea e di Porta
- Organizzazione dell'attività per garantire un elevato impegno motorio
- Durata e variabilità delle proposte pratiche

*DOCENTI: Tecnico e Psicologo*

---

**Modulo 8. (3h) ESPERIENZE DI GIOCO - Ambito DOMINIO DEL GIOCO,**  
**CONOSCENZA DEL GIOCO, GARA**  
**ATTIVITÀ PRATICA**

- Valorizzare apprendimenti e competenze
- Lo sviluppo del Gioco: dalle situazioni di gioco al gioco di squadra (la collaborazione e l'orientamento al compito)
- Le proposte di gioco in forma individuale

*DOCENTI: Tecnico*