



**Ficarazzi (PA) 9 febbraio 2026**  
**Prot. SM/fn Torneo n. \_41\_**

Spettabile Società  
**ATHLETIC CLUB PALERMO ASD**  
Palermo n PA

Spettabile  
Delegazione Provinciale  
Palermo

**Oggetto: Autorizzazione TORNEO GOLD MASK TROPHY**  
**Campi secondo calendario**  
**Soc. Organizzatrice Athletic Club Palermo – matr. 964265**  
**Categorie: Esordienti Misti – Pulcini Misti – Piccoli Amici**

**REFERENTE TECNICO DEL TORNEO: Giorgio Guarino**

Abbiamo preso in esame il regolamento del Torneo in oggetto, e con la presente autorizziamo l'organizzazione del Torneo demandandone la direzione alla Delegazione Provinciale, che ci legge in copia, nonché la cura della disciplina sportiva ed il controllo del tesseramento dei calciatori sul sistema Operativo AS400, fermo restando in capo alla Società organizzatrice l'individuazione del Medico di riferimento ed il Piano Informativo dei Servizi Sanitari al fine di conformarsi alle necessità di tutela della salute prevista dalla normativa statale vigente e dalla Guida SGS FIGC per l'organizzazione dei Tornei di Società.

Le gara saranno arbitrate da Tecnici o dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C. messi a disposizione dall'organizzazione del torneo.

Entro 48 ore dal termine i rapporti di gara dovranno essere trasmessi obbligatoriamente alla Delegazione Provinciale di competenza per la visione del G.S.

Vi informiamo che per quanto sopra abbiamo provveduto all'addebito sul Vostro conto federale della somma di euro 150,00 quale tassa autorizzazione Torneo.

Tutte le variazioni relative al calendario delle gare debbono essere trasmesse alla Delegazione Provinciale e per conoscenza a questo C.R. L.N.D. a completamento degli atti.

Al termine del Torneo ci farete cosa gradita inviando una relazione sullo svolgimento dello stesso.

L'occasione è gradita per inviarVi cordiali saluti.-

**F.I.G.C. - L.N.D.**  
**COMITATO REGIONALE SICILIA**  
**II. PRESIDENTE**  
**(Sandro Morgano)**



Spett.le C. R. SICILIA  
LND - FIGC  
Via ORAZIO SIINO SNC  
Cap 90010 Città FICARAZZI (PA)

13/2  
04

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società SSD ATHLETIC CLUB PALERMO Matricola 964265  
Via VIA SERRADIFALCO n° 127  
Città PALERMO Provincia PA cap 90100  
Tel. 327 9856297 Fax \_\_\_\_\_ Mail segreteria@acpalermo.it

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale ☒

Provinciale ☐

Locale ☐

Denominato 1° TORNEO GOLD MASK TROPHY

Svolgimento: Dal 13/02/2026 Al 15/02/2026

**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2009 - 2010                                  | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2010                                    |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2011 - 2012                                  | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2012                                    |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u>          | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u>     |
| <input checked="" type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2017 - 31.12.2018</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2016 - 31.12.2016</u>             | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2015 - 31.12.2015</u>        |
| <input checked="" type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u>    | <input checked="" type="checkbox"/> Altro <u>PICCOLI AMICI 2019/20</u>         |

Responsabile organizzazione sig. Gaetano Pagliaro

Tel. 3279856297

Data 12/01/2026

S.S.D. A.R.L.  
ATHLETIC CLUB  
PALERMO  
MATR. 964265

**Francesco Nucatola**

**Da:** Segreteria | ASD Athletic Club Palermo <segreteria@acpalermo.it>  
**Inviato:** sabato 7 febbraio 2026 12:34  
**A:** Francesco Nucatola; Sicilia SGS; del.palermo@Ind.it  
**Oggetto:** Re:TORNEO GOLD MASK TROPHY  
**Allegati:** Calendario Piccoli Amici.pdf; Calendario Primi Calci.pdf; Calendario Esordienti misti.pdf; CAT PULCINI MISTI .pdf; CAT. ESORDIENTI MISTI .pdf; Calendario Pulcini misti.pdf; scheda\_richiesta\_tornei\_reg\_prov\_loc 2.pdf; CAT. PICCOLI AMICI .pdf; CAT. PRIMI CALCI .pdf; Piano servizi sanitari.pdf

Buongiorno,  
inviamo in allegato regolamenti e calendari ufficiali ed aggiornati.

Cordiali saluti



**SEGRETERIA | ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

E-Mail: [segreteria@acpalermo.it](mailto:segreteria@acpalermo.it)

ASD ATHLETIC CLUB PALERMO



Da "Francesco Nucatola" f.nucatola@figc.it  
A "segreteria@acpalermo.it" segreteria@acpalermo.it,"del.palermo@Ind.it" del.palermo@Ind.it,"sicilia sgs" sicilia.sgs@Ind.it  
Cc  
Data Fri, 6 Feb 2026 09:53:14 +0000  
Oggetto TORNEO GOLD MASK TROPHY

Buon Giorno

Restiamo in urgente attesa dei calendari del torneo in oggetto.

Saluti

**Francesco Nucatola**

Coordinamento Federale Sicilia - Settore Giovanile e Scolastico



**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PICCOLI AMICI**

### **CAMPO MICKEY CLUB GIRONE A**

**VENERDI 13/02 A PARTIRE DALLE ORE 15:00 : PREMIAZIONE AL TERMINE DEL TRIANGOLARE**

squadra	Punti	Diff. reti
1.FLORIO		
2.ADELKAM		
3.TIEFFE		

Gara1	Gara 2	Gara3
2 vs 3	1 vs 3	1 vs 2



**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PICCOLI AMICI**

### **CAMPO MICKEY CLUB GIRONE B**

VENERDI 13/02 A PARTIRE DALLE ORE 16:00 : PREMIAZIONE AL TERMINE DEL TRIANGOLARE

squadra	Punti	Diff. reti
1.DON CARLO MISILMERI		
2.ATHLETIC PALERMO		
3.DB PARTINICO		

Gara1	Gara 2	Gara3
2 vs 3	1 vs 3	1 vs 2



**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PRIMI CALCI 2017/18**

**1 TEMPO DA 20 MINUTI CAMPO velodromo**

### **GIRONE A**

squadra	Punti	Diff. reti
1.CITTA ISOLA DELLE FEMMINE		
2.ATHLETIC CLUB PALERMO		
3.ADELKAM		
4.CICCIO GALEOTO		

14/02 dalle ore 09:00 alle 11:00

Gara1	Gara 2	Gara3
2 vs 3	1 vs 3	1 vs 2
Gara 4	Gara 5	Gara 6
4 vs 1	4 vs 2	4 vs 3



**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PRIMI CALCI 2017/18**

**1 TEMPO DA 20 MINUTI CAMPO VELODROMO**

### **GIRONE B**

Squadra	Punti	Diff. reti
5.FLORIO		
6.ASD TIEFFE CLUB		
7.FOOTBALL CASTELLAMARE		
8.DON ORIONE		

14/02 DALLE ORE11:00 ALLE ORE13:00

Gara 7	Gara 8	Gara 9
8 vs 5	5 vs 6	7 vs 6
Gara 10	Gara 11	Gara 12
8 vs 7	8 vs 6	7 vs 5





**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PRIMI CALCI 2017/18**

**1 TEMPO DA 20 MINUTI CAMPO VELODROMO**

### **GIRONE C**

<b>Squadra</b>	<b>Punti</b>	<b>Diff.reti</b>
9.SANZANOBI		
10.COLLEVERDE (AG)		
11.ADELKAM		
12. DB PARTINICO		

14/02 DALLE ORE 13:00 ALLE ORE 15:00

<b>Gara 13</b>	<b>Gara 14</b>	<b>Gara 15</b>
11 vs 12	10 vs 9	11 vs 9
Gara 16	Gara 17	Gara 18
10 vs 12	11 vs 9	10 vs 12





**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## Criteri per stabilire le classifiche

In caso di parità nel girone per determinare il miglior piazzamento si procederà con i seguenti parametri :

Punti fatti

Differenza reti

Maggior numero gol segnati

Sorteggio.

## 2 fase

Le prime due classificate per girone accedono alla Fase Gold, le terze e quarte classificate accedono alla fase Silver.

### FASE SILVER

Triangolare Silver 1: 3<sup>A</sup> - 3<sup>B</sup> - 4<sup>C</sup> dalle ore 15:30 alle ore 16:30

Triangolare Silver 2: 3<sup>C</sup> - 4<sup>A</sup> - 4<sup>B</sup> dalle ore 15:30 alle ore 16:30

### FASE GOLD

Triangolare Gold 1: 1<sup>A</sup> - 1<sup>B</sup> - 2<sup>C</sup> dalle ore 16:30 alle ore 17:30

Triangolare Gold 2: 1<sup>C</sup> - 2<sup>A</sup> - 2<sup>B</sup> dalle ore 16:30 alle ore 17:30

### FINALE

Accedono al triangolare finale le DUE squadre prime classificate nei triangolari GOLD + migliore dalle ore 17:30

## CATEGORIA ESORDIENTI 2013/14

### 1 TEMPO DA 25 MINUTI CAMPO VELODROMO GIRONE A

DOMENICA 15/02

squadra	Punti	Diff. reti
1.SPORT PALERMO		
2.ATHLETIC CLUB PALERMO A		
3.VIS PALERMO		
4 ASD CASTELVETRANO		

Gara1 ore 9:00	Gara 2 ore 9:30	Gara3 ore10:00
2 vs 1	4 vs 3	1 vs 4
Gara 4 ore 10:30	Gara 5 ore 11:00	Gara 6 ore 11:30
3 vs 2	2 vs 4	3 vs 1

## CATEGORIA ESORDIENTI 2013/14

### 1 TEMPO DA 25 MINUTI CAMPO VELODROMO GIRONE B

DOMENICA 15/02

Squadra	Punti	Diff. reti
5.ATHLETIC CLUB PALERMO B		
6. TERZO TEMPO		
7.FOOTBALL CASTELLAMARE B		
8. COLLEVERDE (AG)		

Gara1 ore 9:00	Gara 2 ore 9:30	Gara3 ore10:00
6 vs 5	7 vs 6	7 vs 8
Gara 4 ore 10:30	Gara 5 ore 11:00	Gara 6 ore 11:30
8 vs 5	5 vs 7	8 vs 6

## CATEGORIA ESORDIENTI 2013/14

### 1 TEMPO DA 25 MINUTI CAMPO VELODROMO GIRONE C

DOMENICA 15/02

Squadra	Punti	Diff.reti
9.ASD TIEFFE CLUB		
10.CICCIO GALEOTO		
11.MONTELEPRE		
12.FOOTBALL CASTELLAMMARE A		

Gara1 ore 9:00	Gara 2 ore 9:30	Gara3 ore10:00
9 vs 12	11 vs 10	12 vs 11
Gara 4 ore 10:30	Gara 5 ore 11:00	Gara 6 ore 11:30
10 vs 9	11 vs 9	10 vs 12

## CATEGORIA ESORDIENTI 2013/14

### 2 fase

Le prime due classificate per girone accedono alla fase gold , le terze e quarte classificate per ogni girone accedono alla fase silver.

In caso di parità nel girone per determinare il miglior piazzamento si procederà con i seguenti parametri:

Punti fatti

Differenza reti

Maggior numero gol segnati

Sorteggio.

Nella seconda fase sia gold che silver si formeranno due gironi da tre squadre dove le vincenti di ogni girone disputeranno la finale per il primo e secondo posto.

GIRONE GOLD 1 : 1 Class A - 2 B - 2 C dalle ore 13:00 alle ore 14:30

GIRONE GOLD 2 : 1 Class B - 2 A - 1 C dalle ore 13:00 alle ore 14:30

FINALE GOLD VINCENTE GOLD 1 vs vincente GOLD 2 ore 17:00

GIRONE SILVER 1 : 3 Class A - 4 B - 3 C dalle ore 14:30 alle ore 16:00

GIRONE SILVER 2 : 3 Class B - 4 A - 4 C dalle ore 14:30 alle ore 16:00

FINALE SILVER VINCENTE SILVER 1 vs VINCENTE SILVER 2 ore 16:30

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. PULCINI MISTI**

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ **SSD ATHLETIC CLUB PALERMO**

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☒

PROVINCIALE ☐

LOCALE ☐

DENOMINATO: **1° COPPA MASK TROPHY**

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **DAL 13/02/2026 AL 15/02/2026**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **Velodromo "Paolo Borsellino"**

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI MISTI**

REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO**

**ANAGRAFICAMENTE L'8° ANNO D'ETÀ**

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **16**

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI "

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ATHLETIC CLUB		CITTA' DI CINISI	ADELKAM
TIEFFE CLUB		R. LO PICCOLO B	CALCIO C. GALEOTO
F. CASTELLAMMARE		CITTA ISOLA DELLE FEMME	SANZANOBI
WISSER CLUB		DON ORIONE	
DON CARLO MISILMERI		ATHLETIC CLUB PA B	
COLLEVERDE		VIS BORGO NUOVO	
R. LO PICCOLO		CITTA' DI CINISI B	
ATHLETIC CLUB PA		TIEFFE CLUB B	

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI N° 6 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

**TUTTE LE SOCIETÀ SI QUALIFICANO PER LE FASI GOLD/SILVER COME DA CALENDARI**

**ART.8 CLASSIFICHE**

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO SITUAZIONE DI GIOCO (P.E. 3vs3 o 4vs4, DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 7 VS 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

- ☒ LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
- ☐ IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO  
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**S.S.D. A R.L.  
ATHLETIC CLUB  
PALERMO  
MATR. 964265**

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Gaetano Conte

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. GAETANO PAGLIARO

TEL. 328 5330321



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. ESORDIENTI MISTI**

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ **SSD ATHLETIC CLUB PALERMO**

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☒

PROVINCIALE ☐

LOCALE ☐

DENOMINATO: **1° COPPA MASK TROPHY**

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **DAL 13/02/2026 AL 15/02/2026**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **Velodromo "Paolo Borsellino"**

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **ESORDIENTI MISTI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2014** È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2015 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 10° ANNO D'ETÀ

**ART.3 PRESTITI**

**NON SONO CONSENTITI PRESTITI**

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **20** DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **18** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ATHLETIC CLUB		ATHLETIC SQ B	
TIEFFE CLUB		COLLEVERDE	
CALCIO C. GALEOTO		FOOTBALL CASTELLAMMARE	
VIS PALERMO		FOOTB. CASTELLAMMARE	
MONTELEPRE			
TERZO TEMPO			
SPORT PALERMO			
CASTELVETRANO SEL.			

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA E MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

**TORNEO A 3 GIRONI, CON FASI SUCCESSIVE GOLD E SILVER COME DA CALENDARI**

**ART.8 CLASSIFICHE**

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO SITUAZIONE DI GIOCO (P.E. 4vs4 o 5vs5, DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- ☐ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 18 MINUTI CIASCUNO
- ☒ LE PARTITE SI GIOCANO 9 VS 9 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- ☐ LE PARTITE SI GIOCANO 7 VS 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART. 10 TIRI DI RIGORE** (PREVISTI NELLE FINALI, SEMIFINALI O PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)

- ☒ IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI REGOLAMENTARI SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE CON LE MODALITÀ STABILITE DALLA REGOLA 10 PUNTO 3 DELLE REGOLE DI GIOCO E DELLE DECISIONI UFFICIALI;
- ☐ NON SONO PREVISTI

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)**

- ☐ È PREVISTA SOLO PER LA FINALE 1°E 2°POSTO IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI LA DISPUTA DI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI DI 5 MINUTI CIASCUNO; PERSISTENDO PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI, PER STABILIRE LA VINCENTE SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE COME ALL'ART.10
- ☒ NON SONO PREVISTI TEMPI SUPPLEMENTARI

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C. MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO. IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**S.S.D. A.R.L.  
ATHLETIC CLUB  
PALERMO  
MATR. 964265**

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Gaetano Conte

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. GAETANO PAGLIARO

TEL. 328 5330321



**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PULCINI 2015/16**

### **1 TEMPI DA 20 MINUTI CAMPO VELODROMO GIRONE A**

squadra	Punti	Diff. reti
1.ASD TIEFFE CLUB A		
2.FOOTBALL CASTELLAMARE		
3.WISSER CLUB		

14/02.: ore 12.00

ore 12.20

ore 12.40

Gara1	Gara 2	Gara3
2 vs 3	1 vs 3	1 vs 2



**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PULCINI 2015/16**

**1 TEMPI DA 20 MINUTI CAMPO VELODROMO  
GIRONE B**

Squadra	Punti	Diff. reti
4.RENZO LO PICCOLO		
5.DON CARLO MISILMERI		
6.COLLEVERDE (AG)		

14/2.: ore 12.00

ore 12.20

ore 12.40

Gara 4	Gara 5	Gara 6
4 vs 5	5 vs 6	4 vs 6



**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PULCINI 2015/16**

**1 TEMPI DA 20 MINUTI CAMPO VELODROMO  
GIRONE C**

Squadra	Punti	Diff.reti
7.ASD ATHLETIC CLUB PALERMO B		
8.CITTA' DI CINISI A		
9.RENZO LO PICCOLO B		

14/2.: ore 12.00

ore 12.20

ore 12.40

Gara7	Gara 8	Gara 9
7 vs 8	7 vs 9	8 vs 9



**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PULCINI 2015/16**

**1 TEMPI DA 20 MINUTI CAMPO VELODROMO  
GIRONE D**

<b>Squadra</b>	<b>Punti</b>	<b>Diff.reti</b>
10.ASD ATHLETIC CLUB PALERMO B		
11.CITTA ISOLA DELLE FEMMINE		
12 .DON ORIONE		

14/2 : ore 13.00

ore 13 .20

ore 13.40

<b>Gara 10</b>	<b>Gara 11</b>	<b>Gara 12</b>
10 vs 11	10 vs 12	11 vs 12



**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PULCINI 2015/16**

**1 TEMPI DA 20 MINUTI CAMPO VELODROMO  
GIRONE E**

Squadra	Punti	Diff.reti
13.ASD TIEFFE CLUB		
14.CITTA DI CINISI A		
15. VIS BORGONUOVO		

14/2 : ore 13.00

ore 13 .20

ore 13.40

Gara 13	Gara 14	Gara 15
13 vs 15	14 vs 15	13 vs 14





**ATHLETIC CLUB  
PALERMO**

## **CATEGORIA PULCINI 2015/16**

**1 TEMPI DA 20 MINUTI CAMPO VELODROMO  
GIRONE F**

Squadra	Punti	Diff.reti
16.ADELKAM		
17.CICCIO GALEOTO		
18.SANZANOBI		

14/2 : ore 13.00

ore 13 .20

ore 13.40

Gara 16	Gara 17	Gara 18
17 vs 18	17 vs 16	18 vs 16



ATHLETIC CLUB  
PALERMO

## CATEGORIA PULCINI 2015/16

### CAMPO VELODROMO

### 2 fase

Per determinare la posizione della classifica si procederà con i seguenti parametri :  
Punti fatti  
Differenza reti  
Maggior numero gol segnati  
Sorteggio.

Triangolari 4<sup>a</sup> classificate

Triangolare 1: 4<sup>a</sup>A - 4<sup>a</sup>B - 4<sup>a</sup>C dalle ore 14 alle ore 15

Triangolare 2: 4<sup>a</sup>D - 4<sup>a</sup>E - 4<sup>a</sup>F dalle ore 14 alle ore 15

Triangolare 3<sup>a</sup> classificate

Triangolare 1: 3<sup>a</sup>A - 3<sup>a</sup>B - 3<sup>a</sup>C dalle ore 14 alle ore 15

Triangolare 2: 3<sup>a</sup>D - 3<sup>a</sup>E - 3<sup>a</sup>F dalle ore 15 alle ore 16

Triangolare 2<sup>a</sup> classificate:

Triangolare 1: 2<sup>a</sup>A - 2<sup>a</sup>B - 2<sup>a</sup>C dalle ore 15 alle ore 16

Triangolare 2: 2<sup>a</sup>D - 2<sup>a</sup>E - 2<sup>a</sup>F dalle ore 15 alle ore 16

FASE GOLD

Triangolare Gold 1: 1<sup>a</sup>A - 1<sup>a</sup>B - 1<sup>a</sup>C dalle ore 16:30 alle ore 17:30

Triangolare Gold 2: 1<sup>a</sup>D - 1<sup>a</sup>E - 1<sup>a</sup>F dalle ore 16:30 alle ore 17:30

FINALE

Accedono al triangolare finale le DUE squadre prime classificate nei triangolari GOLD + migliore 2<sup>a</sup> dalle ore 18:00

## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **SSD ATHLETIC CLUB PALERMO**

VIA **SERRADIFALCO**

CITTÀ **PALERMO**

CAP **90100**

TEL **3279856297**

FAX \_\_\_\_\_

MAIL **segreteria@acpalermo.it**

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

DENOMINATA: **1° COPPA MASK TROPHY**

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **DAL 13/02/2026 AL 15/02/2026**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **Velodromo "Paolo Borsellino"**

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2019**  
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)  
**TIFFE CLUB, ATHLETIC CLUB PALERMO, FLORIO, ADELKAM, DB PARTINICO, DON C. MISILMERI**

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **10**

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

**Gioco confronto, mini partite 3v3**

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

**I BOMBER**

**LA STATUA**

**(IN ENTRAMI SI ALLEGA REGOLAMENTO)**

### ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

### TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI **10** MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI **8** MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE**  
**NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**S.S.D. A.R.L.**  
**ATHLETIC CLUB**  
**PALERMO**  
**MATR. 964265**

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Gaetano Conte

# DUELLO

## I BOMBER

15 minuti

18x14 metri

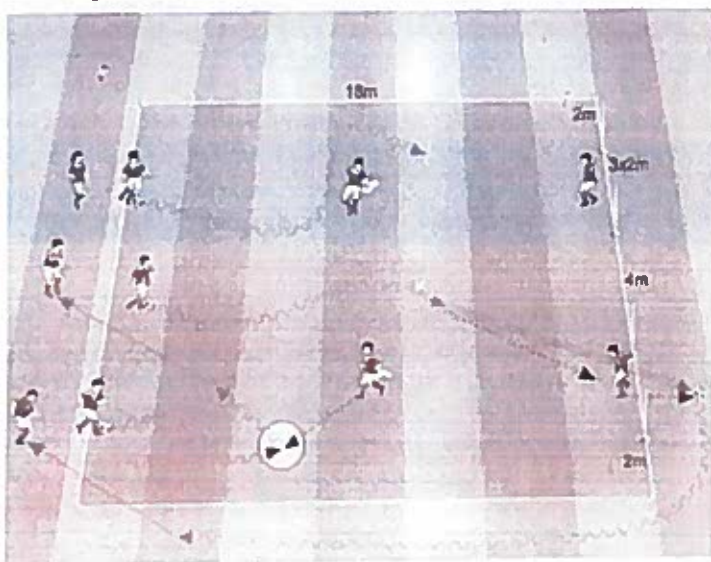
10 giocatori

### Descrizione

Si gioca in un campo rettangolare (18x14m). Su uno dei lati lunghi del campo vengono definite due porte (3x2m) ognuna delle quali difesa da un portiere. Due giocatori (con una casacca in mano ciascuno) si posizionano all'interno del campo. Gli altri sei giocatori (tre dei quali in possesso di una palla), si collocano oltre il lato opposto alle porte. Si svolgono delle azioni di tiro in porta con contrasto da parte dei difensori e dei portieri.

### Regole

- I giocatori in possesso di palla si dirigono verso le due porte dando inizio ad un'azione con l'obiettivo di realizzare un gol.
- A seconda del modo in cui termina l'azione si effettuano delle rotazioni nei ruoli di gioco:
  - in caso di gol, l'attaccante va in porta ed il portiere recupera la palla trasmettendola ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno;
  - in caso di tiro, l'attaccante recupera la palla calciata e la trasmette ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno;
  - in caso di riconquista da parte del difensore, questo prende palla e la trasmette ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno.
- Il gioco si svolge con tre soli palloni ma è possibile inserirne un quarto per aumentare la densità di esperienze tecniche concesse ai giocatori.



### Possibile ambientazione

Gli attaccanti sono i "bomber" a cui si propone di interpretare un attaccante attuale o del passato.

### Variente per i Piccoli Amici

Tutti i sei bambini oltre il lato lungo del campo hanno un pallone e possono intraprendere l'azione di tiro (anche contemporaneamente). Per riprendere una nuova azione di tiro in porta è necessario entrare in campo attraverso una porta definita sul lato corto opposto a quello sul quale vengono collocati i portieri.

### Comportamenti privilegiati

- Ricercare lo spazio libero da difensori per andare ad effettuare il tiro senza opposizione.
- Attendere il proprio turno di gioco in modo attivo muovendosi nello spazio e dando una soluzione al difensore che conquista palla.
- Ricercare con continuità la riconquista della palla degli attaccanti andando a prendergliela lontano dalla porta.



### Presupposti rappresentati



1. Fornire indicazioni tecniche in seguito all'esecuzione dell'azione.
2. Definire in modo chiaro gli spazi di gioco.
3. Dedicare del tempo ad una battuta oppure ad un sorriso.
4. Applicare strategie per far riprendere rapidamente il gioco.
5. Inserire nell'attività la presa di decisione.
6. Formare i giocatori alla modalità dell'auto-arbitraggio.
7. Evitare punizioni attraverso attività fisiche.
8. Evitare alibi.
9. Premiare l'impegno profuso da un giocatore.
10. Programmare attività secondo complessità progressiva.



PROGRAMMA DI SVILUPPO TERRITORIALE



## DUELLO

### LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



10 giocatori

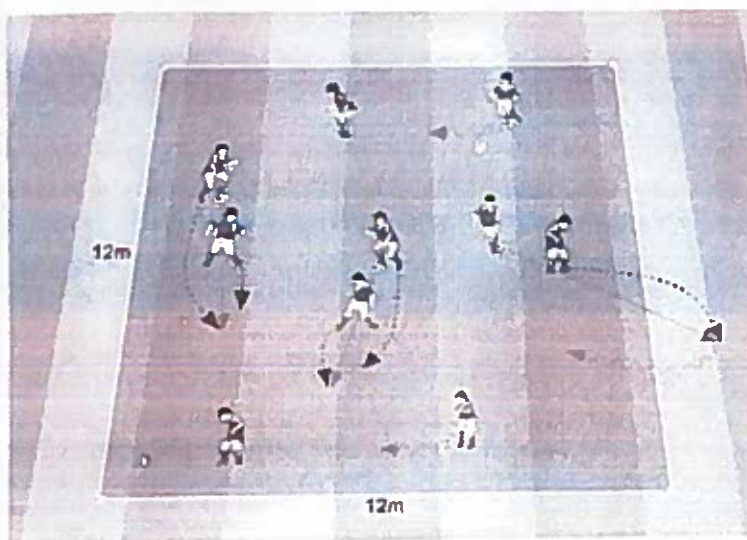
#### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

#### Regole

I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.

Se la palla esce dal campo la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



#### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

#### Variente per i Piccoli Amici

La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello. La palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.

Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

### Comportamenti privilegiati

Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso.

Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.

Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero, tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



#### Presupposti rappresentati



- 1 Condurre seduta "fuori campo" gioco fluisce da solo
- 2 Attività già predisposte prima inizio seduta
- 3 Rinforzare giocatori in caso di necessità
- 4 Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
- 5 Gioco come maestro permette trovare soluzioni

- 6 Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
- 7 Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- 8 Favorire gioco orientato al rischio
- 9 Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
- 10 Inserire varianti



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI**

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ **SSD ATHLETIC CLUB PALERMO**

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE ☒

PROVINCIALE ☐

LOCALE ☐

DENOMINATO: **1° COPPA MASK TROPHY**

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **DAL 13/02/2026 AL 15/02/2026**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **Velodromo "Paolo Borsellino"**

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI**

REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2017**

**AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO**

**ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL

SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **10**

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.

ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL

TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I

NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER

VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL

SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ATHLETIC CLUB		CITTA DI ISOLA DELLE FEM	
TIEFFE CLUB		F. CASTELLAMMARE	
ADELKAM		DON ORIONE	
COLLEVERDE		SANZANOBI	
CICCIO GALEOTO		DB PARTINICO	
FLORIO		ADELKAM B	

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE

PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° **4** GIRONI DA N° **3** SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON

GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

**"GARA BOMBER":** Si svolgono delle azioni di tiro in porta con contrasto da parte dei difensori e dei portieri



**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

☐

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO

☒

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

☒

LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

☐

LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**S.S.D. A R.L.  
ATHLETIC CLUB  
PALERMO  
MATR. 964265**

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*Gaetano Conte*

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. GAETANO PAGLIARO

TEL. 327 9856297

## DUELLO

## I BOMBER

15 minuti

18x14 metri

10 giocatori

## Descrizione

Si gioca in un campo rettangolare (18x14m). Su uno dei lati lunghi del campo vengono definite due porte (3x2m) ognuna delle quali difesa da un portiere. Due giocatori (con una casacca in mano ciascuno) si posizionano all'interno del campo. Gli altri sei giocatori (tre dei quali in possesso di una palla), si collocano oltre il lato opposto alle porte. Si svolgono delle azioni di tiro in porta con contrasto da parte dei difensori e dei portieri.

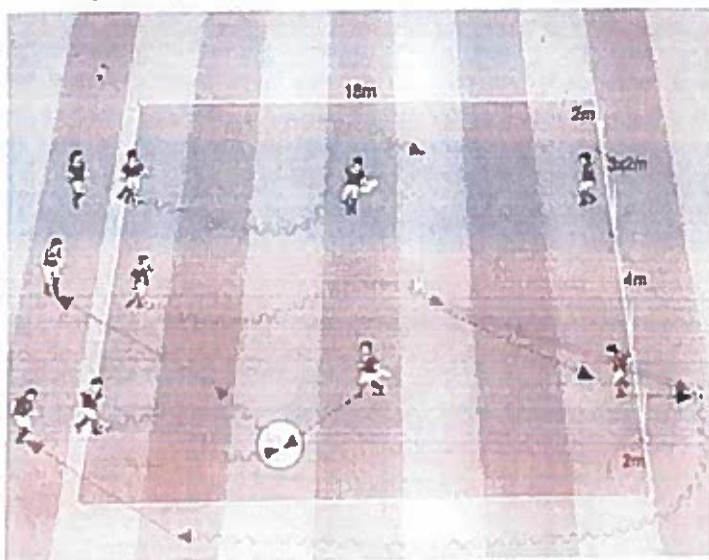
## Regole

I giocatori in possesso di palla si dirigono verso le due porte dando inizio ad un'azione con l'obiettivo di realizzare un gol.

A seconda del modo in cui termina l'azione si effettuano delle rotazioni nei ruoli di gioco:

- in caso di gol, l'attaccante va in porta ed il portiere recupera la palla trasmettendola ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno;
- in caso di tiro, l'attaccante recupera la palla calciata e la trasmette ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno;
- in caso di riconquista da parte del difensore, questo prende palla e la trasmette ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno.

Il gioco si svolge con tre soli palloni ma è possibile inserirne un quarto per aumentare la densità di esperienze tecniche concesse ai giocatori.



## Possibile ambientazione

Gli attaccanti sono i "bomber" a cui si propone di interpretare un attaccante attuale o del passato.

## Variante per i Piccoli Amici

Tutti i sei bambini oltre il lato lungo del campo hanno un pallone e possono intraprendere l'azione di tiro (anche contemporaneamente). Per riprendere una nuova azione di tiro in porta è necessario entrare in campo attraverso una porta definita sul lato corto opposto a quello sul quale vengono collocati i portieri.

## Comportamenti privilegiati

Ricercare lo spazio libero da difensori per andare ad effettuare il tiro senza opposizione.

Attendere il proprio turno di gioco in modo attivo muovendosi nello spazio e dando una soluzione al difensore che conquista palla.

Ricercare con continuità la riconquista della palla degli attaccanti andando a prendergliela lontano dalla porta.



## Presupposti rappresentati



- 1 Fornire indicazioni tecniche in seguito all'esecuzione dell'azione
- 2 Definire in modo chiaro gli spazi di gioco
- 3 Dedicare del tempo ad una battuta oppure ad un sorriso
- 4 Applicare strategie per far riprendere rapidamente il gioco
- 5 Inserire nell'attività la presa di decisione
- 6 Formare i giocatori alla modalità dell'auto arbitraggio
- 7 Evitare punizioni attraverso attività fisiche
- 8 Evitare alibi
- 9 Premiare l'impegno profuso da un giocatore
- 10 Programmare attività secondo complessità progressiva



### Modulo informativo - Piano dei servizi sanitari

Questo modulo è stato sviluppato per supportare gli organizzatori a conformarsi alle necessità di tutela della salute previste dalla normativa statale vigente e dalla specifica *Guida SGS* per l'organizzazione dei tornei societari.

Il modulo deve essere compilato dall'organizzatore e inviato allo staff delle squadre ospiti prima dell'inizio del Torneo.

Una copia deve essere altresì allegata alla regolamentazione del torneo.

• L'organizzazione prevede la presenza di un medico abilitato a bordo campo in occasione delle gare: SI ☐ NO ☒

• L'organizzazione prevede la presenza della/e ambulanza/e per i giocatori e i direttori di gara: SI ☐ NO ☒

• L'organizzazione ha verificato la presenza e corretta manutenzione del defibrillatore/i oltre alla segnalazione dell'ubicazione: SI ☒ NO ☐

• è presente personale formato al suo utilizzo: SI ☒ NO ☐

• L'organizzazione dispone di un piano di evacuazione scritto e noto a tutto il personale dello stadio/impianto: SI ☒ NO ☐

• Recapiti dell'ospedale di emergenza più vicino alla sede di gara:

Nome: Ospedale Cervello

Indirizzo/località: Via Trabucco - Palermo

Numero di telefono di emergenza: 112

Tempo necessario per raggiungere l'ospedale (minuti/mezzo):

10 minuti

• Contatti del medico di riferimento della società

Mail \_\_\_\_\_ Tel \_\_\_\_\_

• Contatti responsabile dell'organizzazione dell'evento

Mail SEGRETERIA@ACPALERMO.IT Tel 3806808456

- **Piano di evacuazione**

Si prega di descrivere in dettaglio o di allegare alla presente il piano di evacuazione dello stadio in caso di emergenze.

Il piano di evacuazione è in possesso del Comune di Palermo, ente gestore dell'impianto Sportivo

TIMBRO SOCIETA'

**Athletic Club Palermo S.S.D. A.R.L.**  
Via Serradifalco 127 - Palermo  
Part. IVA 06150730825  
Cod. Fisc.: 97278290826

**Federazione Italiana Giuoco Calcio**  
Settore Giovanile e Scolastico  
Via Campania 47, 00187 Roma -  
[www.figc.it/it/giovani/](http://www.figc.it/it/giovani/) - P.Iva 0135781001

**Francesco Nucatola**

---

**Da:** Francesco Nucatola  
**Inviato:** venerdì 6 febbraio 2026 10:53  
**A:** 'segreteria@acpalermo.it'; 'del.palermo@Ind.it'; 'sicilia sgs'  
**Oggetto:** TORNEO GOLD MASK TROPHY

Buon Giorno

Restiamo in urgente attesa dei calendari del torneo in oggetto.

Saluti

**Francesco Nucatola**

Coordinamento Federale Sicilia - Settore Giovanile e Scolastico



Federazione Italiana Giuoco Calcio - [www.figc.it](http://www.figc.it)  
Via Orazio Siino snc - 90010 Ficarazzi (PA)  
[f.nucatola@figc.it](mailto:f.nucatola@figc.it)  
Tel. +39 091 6808412 - mobile +39 328 1874812

