



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
00187 ROMA - VIA CAMPANIA, 47
Stagione Sportiva 2025 - 2026

COMUNICATO UFFICIALE N° 97/SGS del 07/05/2026

ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

*ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE DI CALCIO A NOVE
UNDER 13*

2a FASE INTERREGIONALE

2^ FASE INTERREGIONALE

I raggruppamenti dovranno svolgersi tra il **09 maggio** e il **17 maggio 2026**:

Le 16 squadre vincenti di ciascun gruppo della 1° fase Interregionale saranno suddivise in 4 gruppi da 4 squadre come di seguito indicato. **Le prime classificate di ogni gruppo accedono alla fase finale Nazionale.**

Le vincenti di ciascun gruppo della 2^ fase Interregionale dovranno essere comunicate entro il **18 maggio 2026** alle ore 15.00 all'indirizzo mail sgs.attivitadibase@figc.it

Gruppo A **Comitato Pilota Lombardia**

1. CALCIO MONTEBELLUNA (Veneto)
2. USD CARAVAGGIO
3. HELLAS VERONA FC (Veneto)
4. SISPORT SSD (Piemonte)

Domenica 17 maggio ore 14.00 presso il Centro Sportivo di via Monte Amiata, 34, Rozzano (MI)

Gruppo B **Comitato Pilota Emilia-Romagna**

1. US ALDINI (Lombardia)
2. PARMA CALCIO 1913
3. S.S. MACERATESE 1922 (Marche)
4. TAU CALCIO ALTOPASCIO (Toscana)

Sabato 9 maggio ore 15.30 presso Centro Sportivo Stuard, Strada Madonna dell'Aiuto 3, San Pancrazio (PR)

Gruppo C **Comitato Pilota Lazio**

1. AC FOLIGNO 1928 ASD
2. ASD EUR DABLIU 7.0
3. ASD ALGHERO (Sardegna)
4. US SETTIGNANESE ASD (Toscana)

Sabato 16 maggio ore 11.00 presso Dabliu Eur Sport Club, viale Egeo 98, Roma

Gruppo D **Comitato Pilota Calabria**

1. SSC BARI (Puglia)
2. FAIR PLAY MESSINA SSD (Sicilia)
3. ASD A. LIBERTAS RARI NANTES
4. REAL CASAREA ASD (Campania)

Sabato 16 maggio 2026 ore 15.00 presso Centro sportivo "CFT di Catanzaro" via Contessa Clemenza, 1, Catanzaro (CZ)

REGOLAMENTO GENERALE 2a FASE INTERREGIONALE

Identificazione dei calciatori

I Dirigenti Arbitri, **(che devono essere muniti di fischietto proprio)**, dovranno controllare, prima dell'inizio, che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'art. 71 delle N.O.I.F. ("Identificazione dei calciatori").

Nel rispetto di quanto previsto dalle N.O.I.F. della FIGC, in particolare in materia di identificazione dei calciatori (art. 71) e di adempimenti preliminari alla gara (art. 61), ciascuna Società partecipante è tenuta a presentare:

- a) un elenco generale del raggruppamento, contenente l'indicazione di tutti i calciatori che prenderanno parte al raggruppamento medesimo (in numero libero, a scelta della Società). I calciatori inseriti nel predetto elenco generale dovranno essere indicati in almeno un elenco di gara (distinta di gara) relativo a una delle gare previste nel raggruppamento.
- b) un elenco di gara per ciascuna gara (distinta di gara), da consegnare prima dell'inizio della gara, nel quale potranno essere indicati sino a un massimo di n. 18 calciatori, esclusivamente tra quelli inseriti nell'elenco generale di cui alla precedente lett. a).

Giustizia sportiva

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo competente sul territorio.

I Referti gara devono essere inviati agli organi competenti entro le 24 ore successive alla gara.

Secondo quanto previsto dal regolamento della competizione le ammonizioni che non comportino squalifica, vengono azzerate al termine di ciascuna fase del Torneo e quindi prima delle Fasi Interregionali e prima della Fase Finale Nazionale.

La violazione di quanto previsto dall'art. 4 "Sostituzione dei calciatori", determinerà l'applicazione della punizione sportiva della perdita della gara.

Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno arbitrate da Dirigenti arbitri delle società partecipanti regolarmente tesserati F.I.G.C

Saluti

Sia all'inizio che al termine di ogni incontro i partecipanti alla gara dovranno salutarsi fra loro schierandosi a centrocampo insieme all'arbitro o al dirigente/arbitro.

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 1 - Il campo di gioco

Nelle modalità **9vs9** le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza:	misure minime 60 mt.	misure massime 75 mt.
Larghezza:	misure minime 40 mt.	misure massime 50 mt.

La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori:

Lunghezza:	16,50 mt.
Larghezza:	33 mt.



ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE

Calcio di rigore: 9 metri

Distanza della barriera: 9 metri

Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 5-6 x 1,80-2 metri.

Nelle modalità **7vs7** le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza: 50/65 mt.

Larghezza: 35/45 mt.

La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori:

Lunghezza: 11 mt.

Larghezza: 22 mt.

Calcio di rigore 9 metri (7 metri nel caso venga utilizzata la porta 4x2 mt)

Distanza della barriera 7 metri

Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 4 - 5 - 6 x 1,80-2 metri.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 - Modalità di svolgimento e durata delle gare

Sia nelle gare 9vs9 che nelle gare 7vs7 il fuorigioco sarà applicato coincidente con la linea del limite dell'area di rigore. La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui il portiere, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.

La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore. È concesso il rinvio del portiere.

Le squadre del raggruppamento si incontreranno tra loro con gare di sola andata e si confronteranno in **Gare**

9 vs 9 e in **Gare 7 vs 7**.

Le **gare 9 vs 9** si svolgeranno in 2 tempi da 15 minuti ciascuno.

Le gare 7 vs 7, a seconda delle disponibilità dell'impianto di gioco si disputeranno nelle seguenti modalità:

- con tre campi (o due campi di cui almeno uno con larghezza minima di 65 metri) a disposizione: in contemporanea con il 9vs9 si svolgerà la gara 7vs7 con i restanti giocatori a disposizione, con la durata di due tempi da 15 minuti ciascuno. Dopo 7' 30'' minuti, verrà effettuata una breve pausa per consentire i 2 cambi previsti;

- con due campi a disposizione: le due gare 7vs7 si svolgeranno in contemporanea utilizzando tutti i 18 giocatori iscritti in lista gara, distribuiti nelle due gare. Ciascuna gara avrà la durata di un unico tempo da 20 minuti. Dopo 10 minuti, verrà effettuata una breve pausa per consentire i 2 cambi previsti.

Art. 4 - Sostituzione dei giocatori

Nelle gare 9vs9 tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo di gioco per intero; pertanto, al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute.

Nelle gare 7vs7 tutti i calciatori dovranno giocare almeno metà tempo. Al termine della prima metà del tempo i 2 giocatori in panchina dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara. Gli atleti sostituiti potranno successivamente rientrare in campo al posto di coloro che hanno iniziato la sfida.

Nelle gare 7vs7, in caso di necessità, sarà possibile impiegare un eventuale terzo portiere di riserva in entrambe le gare. In tal caso, un portiere indicato in distinta in una delle gare 7vs7 potrà comunque prendere parte all'altro incontro.

Art. 5 - Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse. La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi C e D

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA 9 VS 9"

Il risultato della "GARA 9 VS 9" nasce dalla somma dei risultati dei 2 tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>
Pareggio in tutti e due i tempi della gara: risultato finale	2-2
Un tempo in pareggio e un tempo vinto da una delle due squadre:	2-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e due i tempi:	2-0

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA 7 VS 7"

Il risultato delle "GARA 7 VS 7" nasce dalla somma dei risultati delle 2 gare in contemporanea o dei due tempi di gioco. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>	<u>Esito Gara (Punti in Graduatoria)</u>
Pareggio in tutte e due le gare svolte in contemporanea o nei tempi della gara:	2-2	1-1
Una gara/tempo in pareggio e una gara/tempo vinta da una delle due squadre:	2-1	1-0
Vittoria della stessa squadra in tutte e due le gare o tempi:	2-0	1-0
Una vittoria a testa nei due tempi/gare di gioco	1-1	1-1

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “INCONTRO”

Il risultato complessivo dell’“**INCONTRO**” è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco 9vs9 e dall’esito delle gare/tempi in contemporanea 7vs7 (vedi colonna “Esito Gara (Punti in Graduatoria)” art.5 lett. B), determinando il **RISULTATO FINALE**, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

- 3 punti in caso di vittoria
- 1 punto in caso di parità
- 0 punti in caso di sconfitta

D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “**BONUS**” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l’accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO “BONUS”	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 18 giocatori in distinta gara	2 per ciascuna gara
Squadra Esordienti con almeno 16 giocatori in distinta gara	1 per ciascuna gara
Partecipazione alla gara di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1 per ciascuna gara

*Nel caso in cui non vengano utilizzati tutti i giocatori iscritti nella lista dell’evento (vedi “identificazione dei calciatori”, lett. a), i punti Bonus non verranno assegnati.

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti
2. Esito degli incontri diretti delle gare 9vs9 (risultato dei 2 tempi di gioco)
3. Esito degli incontri diretti delle gare 7vs7
4. Graduatoria complessiva considerando solo i risultati delle gare 9vs9
5. Maggior numero di tempi vinti (9vs9 e 7vs7);
6. Maggior numero di tempi vinti nelle gare 9vs9;
7. Miglior punteggio ottenuto considerando i singoli tempi di gioco del 9vs9 (tempi vinti e pareggiati nelle gare 9vs9);
8. Miglior punteggio ottenuto considerando i singoli tempi di gioco (tempi vinti e pareggiati nelle gare 9vs9 e 7vs7);
9. Classifica disciplina
10. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria “BONUS”
11. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria “FAIR PLAY”
12. Maggior numero di Green Card attribuite
13. Sorteggio



ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 11/07/2025 e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base.

Publicato in Roma il 07/05/2026

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

MODALITA' DI SVILUPPO

1. Procedura e Sviluppo Gare con tre campi a disposizione o due campi di cui almeno uno con larghezza minima di 65 metri

Le prime due squadre che si affronteranno disputeranno una gara 9vs9 e, contemporaneamente, una gara 7vs7 in cui giocheranno 7 dei 9 giocatori a disposizione.

Al termine del primo tempo le due squadre invertiranno i compiti, per cui chi ha giocato la gara 9vs9 sarà chiamato a giocare la gara 7vs7, e viceversa.

Eventuali sostituzioni sono concesse solo nel 7vs7, mentre nel 9vs9 non sono previste, salvo, ovviamente, eventuali casi di infortunio.

In caso di disponibilità di due campi, di cui uno con larghezza minima pari a 65 metri, è consentita la tracciatura dei campi 9vs9 orientato trasversalmente rispetto al campo da calcio regolamentare, da linea laterale a linea laterale.

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA		CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA
<u>1° Turno - Primo Tempo</u>								
1 (o 1a)	A1 - B1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3a (o 2a)	A2 - B2	7vs7	1° t. da 15'
2 (o 1b)	C1 - D1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3b (o 2b)	C2 - D2	7vs7	1° t. da 15'
<u>1° Turno - Secondo Tempo</u>								
1 (o 1a)	A2 - B2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3a (o 2a)	A1 - B1	7vs7	2° t. da 15'
2 (o 1b)	C2 - D2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3b (o 2b)	C1 - D1	7vs7	2° t. da 15'

Lo sviluppo sarà il medesimo per i successivi incontri A-D e B-C e i successivi per A-C e B-D

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA		CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA
<u>2° Turno - Primo Tempo</u>								
1 (o 1a)	A1 - D1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3a (o 2a)	A2 - D2	7vs7	1° t. da 15'
2 (o 1b)	B1 - C1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3b (o 2b)	B2 - C2	7vs7	1° t. da 15'
<u>2° Turno - Secondo Tempo</u>								
1 (o 1a)	A2 - D2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3a (o 2a)	A1 - D1	7vs7	2° t. da 15'
2 (o 1b)	B2 - C2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3b (o 2b)	B1 - C1	7vs7	2° t. da 15'

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA		CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA
<u>3° Turno - Primo Tempo</u>								
1 (o 1a)	A1 - C1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3a (o 2a)	A2 - C2	7vs7	1° t. da 15'
2 (o 1b)	B1 - D1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3b (o 2b)	B2 - D2	7vs7	1° t. da 15'
<u>3° Turno - Secondo Tempo</u>								
1 (o 1a)	A2 - C2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3a (o 2a)	A1 - C1	7vs7	2° t. da 15'
2 (o 1b)	B2 - D2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	3b (o 2b)	B1 - D1	7vs7	2° t. da 15'

2. Procedura e Sviluppo Gare con due campi a disposizione

Su un campo due squadre che si affronteranno disputeranno una doppia gara 7vs7, su due campi paralleli, con un tempo unico da 20' e sospensione a metà periodo per permettere ingresso in campo dei 2 calciatori rimasti a disposizione.

Sul secondo campo le altre due squadre si sfideranno in una gara 9vs9.

Al termine delle gare 9vs9 e 7vs7 le squadre si invertiranno confrontandosi nell'altra gara.

Di seguito lo schema riepilogativo del confronto e dei successivi accoppiamenti:

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA		CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA
<u>1° Turno - Fase 1</u>								
1	A - B	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	2a	C1 - D1	7vs7	t.u. da 20'
1	A - B	9vs9	2° t. da 15'		2b	C2 - D2	7vs7	t.u. da 20'
<u>1° Turno - Fase 2</u>								
1	C - D	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	2a	A1 - B1	7vs7	t.u. da 20'
1	C - D	9vs9	2° t. da 15'		2b	A2 - B2	7vs7	t.u. da 20'

Lo sviluppo sarà il medesimo per i successivi incontri A-D e B-C e i successivi A-C e B-D

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA		CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA
<u>2° Turno - Fase 1</u>								
1	A - D	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	2a	B1 - C1	7vs7	t.u. da 20'
1	A - D	9vs9	2° t. da 15'		2b	B2 - C2	7vs7	t.u. da 20'
<u>2° Turno - Fase 2</u>								
1	B - C	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	2a	A1 - D1	7vs7	t.u. da 20'
1	B - C	9vs9	2° t. da 15'		2b	A2 - D2	7vs7	t.u. da 20'

ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA		CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA
<u>3° Turno - Fase 1</u>								
1	A - C	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇨	2a	B1 - D1	7vs7	t.u. da 20'
1	A - C	9vs9	2° t. da 15'		2b	B2 - D2	7vs7	t.u. da 20'
<u>3° Turno - Fase 2</u>								
1	B - D	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇨	2a	A1 - C1	7vs7	t.u. da 20'
1	B - D	9vs9	2° t. da 15'		2b	A2 - C2	7vs7	t.u. da 20'

REGOLAMENTO FAIR PLAY

CONDIZIONI GENERALI

- 1) Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, la gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore e dagli Arbitri.
- 2) L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni.
- 3) Al fischio finale di ciascuna partita l'arbitro compilerà il form di valutazione della gara.
- 4) Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto, o, in caso di comportamenti significativamente negativi, proporre l'esclusione dall'attività

CRITERI DI VALUTAZIONE

A. Da parte degli arbitri

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata tenendo conto di:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall'Arbitro con il cartellino verde ("Green Card")
 - Atteggiamenti sanzionati dall'arbitro
 - Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)
 - Atteggiamenti fuori dal campo prima, durante e dopo la gara
- 1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):
 - (a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde
(con motivazione da riportare chiaramente nel referto dell'arbitro)
 - 2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dell'arbitro):
 - (a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo
 - (b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso
 - 3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro):
 - (a) Continuo vociare o urlare: -5 punti
 - (b) Proteste nei confronti dell'arbitro: -5 punti
 - (c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria): -5 punti
 - (d) Atteggiamenti violenti (verbalmente o fisici): -5 punti
 - (e) Lasciare l'area tecnica sporca: -5 punti
 - 4) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro prima, durante e dopo la gara (es. accoglienza della squadra avversaria, condivisione della procedura di ingresso in campo, organizzazione/partecipazione a "terzo tempo Fair Play").:
 - (a) +1 punto complessivo per l'atteggiamento positivo riscontrato

ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE

VALUTAZIONE FINALE

- 1) La valutazione finale di ogni squadra verrà calcolata sommando i punti assegnati da arbitri e Comitato Organizzatore, nel corso della gara
- 2) In caso di parità, i criteri utilizzati per determinare la migliore classificata, saranno, nell'ordine, i seguenti:
 - a. La squadra che è stata meno sanzionata durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
 - b. La squadra che ha mostrato più rispetto dei valori durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
 - c. La squadra che ha ottenuto il maggior numero di "Green Card"
- 3) La graduatoria finale FAIR PLAY potrà essere determinante per la definizione della graduatoria finale, secondo quanto stabilito dall'Art. 5 "Punteggi e Classifiche" del regolamento generale.
- 4) Il Settore Giovanile e Scolastico si riserva l'opportunità di invitare alla fase finale nazionale una o più società che si sono particolarmente distinte nell'ambito del Fair Play.
- 5) La Valutazione finale potrà determinare l'esclusione dalla competizione, qualora il Comitato Organizzatore lo ritenga necessario in caso di comportamenti gravi o reiterati nel corso dell'attività, anche se riferiti ad eventi precedenti svolti nel corso della stessa stagione sportiva.