



Roma, 14 Ottobre 2025

Prot. 10084.20 fl

Spett.le
A.S.D. AZZURRA MARINER
Via Nazario Sauro, 158
63074 San Benedetto del Tronto (AP)

Spett.le
Comitato Regionale Marche LND - FIGC
Via Schiavoni, snc
60131 ANCONA

Oggetto: Torneo Nazionale: "Torneo da Paura"
Organizzato dalla Società: A.S.D. AZZURRA MARINER
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 02/11/2025

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioi

IL PRESIDENTE
Vito Di Gioi

Come da correzioni apportate al regolamento



A.S.D. AZZURRA MARINER

Via N. Sauro 158 - 03074 - San Benedetto del Tronto (AP)
CF/PI 02177520448 - COD. UNIVOCO M5UXCR1
azzurramariner.sgs.adb@gmail.com

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCII

ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società ASD Azzurra Mariner

Indice ed organizza un torneo a carattere Nazionale

Denominato: 1° Torneo da Paura

Che si disputerà il giorno 2 Novembre 2025

Presso l'impianto sportivo Nelson Mandela di San Benedetto del Tronto

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCII** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2018 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2019 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 16 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; **I TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (indicare società e relativo numero di matricola)
Azzurra Mariner 938422, As Roma 43110, S.S. Lazio 25930, Frosinone Calcio 78971, Vis Pesaro 61487, Monticelli 7296, Teramo Calcio 955277, Pescara Calcio 922177, Perugia 932491, Asd Castel di Lama 952819, Asd Porto S'Elpidio 943111, Asd Delfino Fano 67315, Asd Azzurra Colli 932338, Cuprense 75400, Recanatense 41680, Pagliare 953809, Ancona 96288, Francavilla 945114, Arezzo 949272, Ragnola 76618

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE

FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI 2 VOLTE 4 GIRONI GIÀ' PREDEFINITI FORMATI DA 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA



GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Situazione di giuoco 3 contro 3 (**Vedi allegato**)

Duello 1 contro 1 supero l'avversario (**Vedi allegato**)

Duello 1 contro 1 mantengo il possesso della palla (**Vedi allegato**)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00 ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ SOCIETÀ

MARIO TITONE CEL. 391 1132729

1° Fase				2° Fase			
Girone 1	Girone 2	Girone 3	Girone 4	Girone 1	Girone 2	Girone 3	Girone 4
Lazio	Roma	Frosinone	Pescara	Pescara	Lazio	Frosinone	Ancona
Ancona	Azzurra	Arezzo	Teramo	Ragnola	Azzurra	Pesaro	Francavilla
Francavilla	Pagliare	Ragnola	Pesaro	P.S.Elpidio	Teramo	Colli	Pagliare
Monticelli	Delfino Fano	Colli	P.S.Elpidio	Roma	Perugia	Delfino Fano	Arezzo
Recanatense	Perugia	Castel di Lama	Cuprense	Recanatense	Cuprense	Monticelli	Castel di Lama

1° FASE									
orario		10,00		10,30		11,00		11,30	
09,30									
Lazio	Ancona	Recanatense	Lazio	Ancona	Recanatense	Recanatense	Francavilla	Monticelli	Recanatense
Francavilla	Monticelli	Ancona	Francavilla	Monticelli	Lazio	Ancona	Monticelli	Francavilla	Lazio
Roma	Mariner	Perugia	Roma	Mariner	Perugia	Perugia	Pagliare	Delfino Fano	Perugia
Pagliare	Delfino Fano	Mariner	Pagliare	Delfino Fano	Roma	Azzurra	Delfino fano	Pagliare	Roma
Frosinone	Arezzo	Castel di Lama	Frosinone	Arezzo	Castel di Lama	Castel di Lama	Ragnola	Colli	Castel di Lama
Ragnola	Colli	Arezzo	Ragnola	Colli	Frosinone	Arezzo	Colli	Ragnola	Frosinone
Pescara	Pesaro	Cuprense	Pescara	Pesaro	Cuprense	Cuprense	Teramo	P.S.Elpidio	Cuprense
Teramo	P.S.Elpidio	Pesaro	Teramo	P.S.Elpidio	Pescara	Pesaro	P.S.Elpidio	Teramo	Pescara

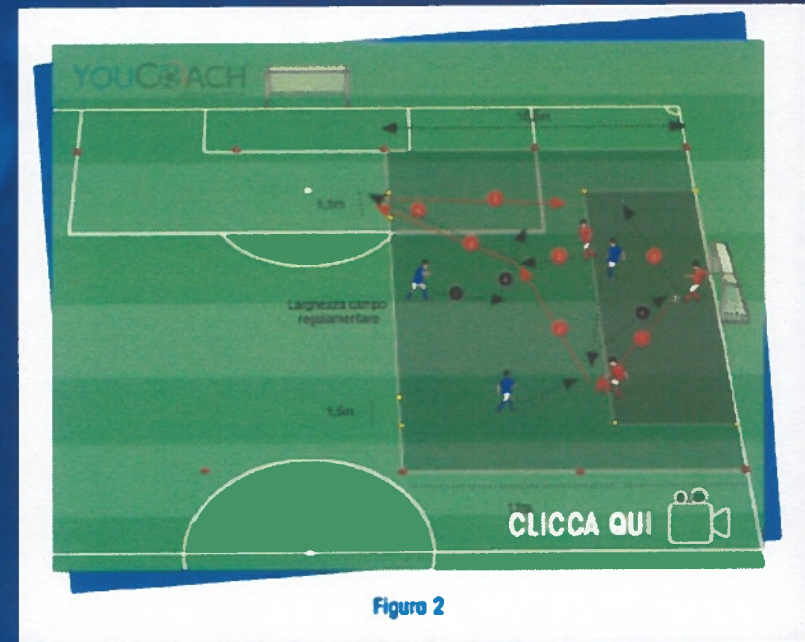
2° FASE									
orario		16,30		17,00		17,30		18,00	
16,00									
Pescara	Ragnola	Recanatense	Pescara	Ragnola	Recanatense	Recanatense	P.S.Elpidio	Roma	Recanatense
P.S.Elpidio	Roma	Ragnola	P.S.Elpidio	Roma	Pescara	Ragnola	Roma	P.S.Elpidio	Pescara
Lazio	Azzurra	Cuprense	Lazio	Azzurra	Cuprense	Cuprense	Teramo	Perugia	Cuprense
Teramo	Perugia	Azzurra	Teramo	Perugia	Lazio	Azzurra	Perugia	Teramo	Lazio
Frosinone	Pesaro	Monticelli	Frosinone	Pesaro	Monticelli	Monticelli	Colli	Delfino Fano	Monticelli
Colli	Delfino Fano	Pesaro	Colli	Delfino Fano	Frosinone	Pesaro	Delfino Fano	Colli	Frosinone
Ancona	Francavilla	Castel di Lama	Ancona	Francavilla	Castel di Lama	Castel di Lama	Pagliare	Arezzo	Castel di Lama
Pagliare	Arezzo	Francavilla	Pagliare	Arezzo	Ancona	Francavilla	Arezzo	Pagliare	Ancona



PROPOSTE PRE GARA

3 CONTRO 3

- **LA SQUADRA A (BLU)** Ha il compito di fare gol in una porta difesa da un portiere.
- **LA SQUADRA B (ROSSI)** Ha il compito di effettuare un passaggio all'interno di una delle due porte di dimensioni ridotte (1,5 metri)
- La prima squadra che raggiunge l'obiettivo inverte la direzione di gioco e mantiene il possesso palla.
- Il portiere può prendere la palla con le mani su retropassaggio del compagno e può ricevere pressione dall'avversario.
- Il passaggio all'interno delle mini porte viene considerato valido se viene effettuato RASOTERRA e NON tocca i conetti delimitanti.
- Il portiere può effettuare il punto.



SI RIGORE, NO FUORIGIOCO.

GIOVANILE

I.G.C. - 0015

PROPOSTE PRE GARA DUELLO

SUPERA L'AVVERSARIO

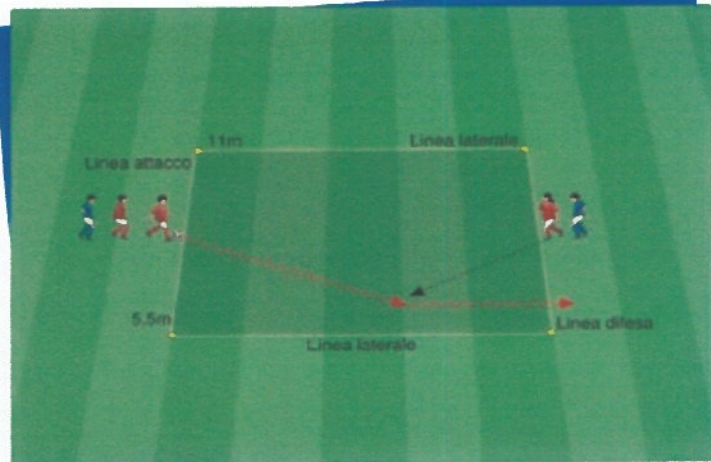


Figura 3

MINIMO 2 MASSIMO 6 PER SQUADRA
L'obiettivo è superare l'avversario e raggiungere la linea opposta senza perdere il pallone

MANTENGO IL POSSESSO DELLA PALLA

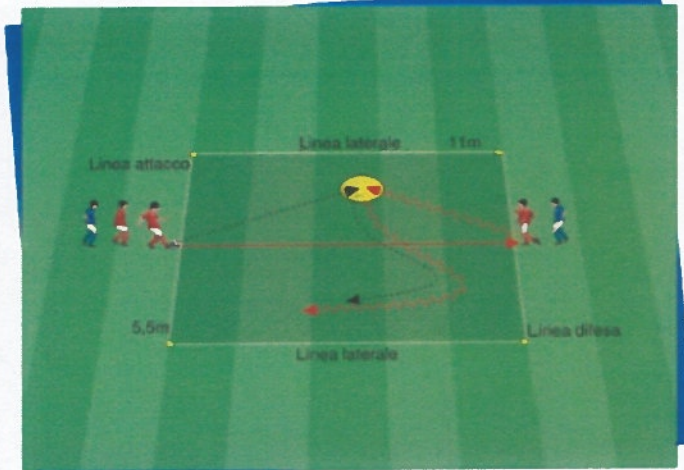


Figura 4

MINIMO 2 MASSIMO 6 PER SQUADRA
L'obiettivo è mantenere il possesso della palla per la durata del gioco (8 secondi). Chi avrà il possesso dopo lo scadere del tempo conquista il punto.