



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
00187 ROMA - VIA CAMPANIA, 47
Stagione Sportiva 2025 - 2026

COMUNICATO UFFICIALE N° 119/SGS del 22/05/2026

ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

*ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE DI CALCIO A NOVE
UNDER 13*

FASE FINALE NAZIONALE



ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE

Premessa

Siamo giunti al termine del percorso tecnico sviluppato nel corso della presente stagione sportiva, durante il quale le Società partecipanti hanno avuto modo di confrontarsi in incontri finalizzati a incrementare l'esperienza dei giovani calciatori, nel rispetto dei principi educativi e formativi alla base dell'attività giovanile.

Nel congratularci con le Società qualificate alla Fase Finale Nazionale, si evidenzia che, in coerenza con quanto previsto dal Regolamento del Torneo, e in continuità con quanto già sperimentato con esiti positivi nelle Fasi Interregionali e nella Fase Finale delle scorse stagioni, l'evento conclusivo si svolgerà secondo una formula che valorizza ulteriormente gli obiettivi formativi del Torneo.

Tale impostazione, condivisa con i responsabili UEFA nell'ambito del percorso dedicato allo sviluppo dell'attività giovanile (con particolare riferimento ai Tornei U13 Fair Play Elite, U13 Pro e U14 Pro), tiene conto dei riscontri internazionali, delle specificità del nostro modello di formazione e dello sviluppo dei Club, obiettivo su cui il Settore Giovanile e Scolastico è attivamente impegnato in sinergia con il Club Italia.

Nel dettaglio, la formula delle multipartite prevede che le squadre si confrontino in un girone all'italiana, secondo la doppia modalità di gioco 9 contro 9 e 7 contro 7, con incontri suddivisi in due tempi da 15 minuti ciascuno, disputati in contemporanea. Una modalità già consolidata, che ha dimostrato di favorire la piena partecipazione dei giovani calciatori e di incrementare significativamente il loro tempo effettivo di gioco.

Siamo certi che il confronto tra i ragazzi, in un contesto tecnico e formativo come quello del Centro di Preparazione Olimpica di Tirrenia, potrà rappresentare un'esperienza significativa per la loro crescita personale e sportiva. L'ambiente educativo creato dagli staff contribuirà a vivere la competizione in modo sano, consapevole e rispettoso dei valori del Fair Play, che rimangono alla base dell'intera proposta formativa.

A tal fine, nella giornata di arrivo delle squadre, è previsto uno stage tecnico che coinvolgerà tutti i calciatori partecipanti, i rispettivi staff tecnici, nonché i tecnici del Settore Giovanile e Scolastico, in un momento di confronto e crescita condivisa.

Il contributo responsabile di tutti gli adulti coinvolti – dirigenti, tecnici, educatori e famiglie – sarà, come sempre, essenziale per accompagnare i giovani protagonisti in questo momento centrale del loro percorso sportivo e formativo.



ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE

FASE FINALE NAZIONALE

La fase finale Nazionale si disputerà il 30 maggio 2026 presso il CPO di Tirrenia sito in Vione del Vannini, snc - Tirrenia (PI). L'arrivo delle società è previsto il giorno 29 maggio 2026.

Di seguito le società che hanno superato le fasi interregionali acquisendo il diritto a partecipare alla fase finale Nazionale:

ASD ALGHERO
CALCIO MONTEBELLUNA
FAIR PLAY MESSINA SSD
PARMA CALCIO 1913 SRL

Programma generale

Venerdì 29 maggio:

ore 16.00 Arrivo delle squadre presso il CPO di Tirrenia

ore 17.00 Stage tecnico

ore 19.30 Riunione Tecnica

ore 20.30 Cena presso il CPO di Tirrenia per tutte le società

Sabato 30 maggio:

ore 8.30 Arrivo delle squadre al campo

ore 8.45 Attività per genitori e pubblico

ore 9.30 Inizio gare 1 e 2

ore 10.30 Inizio gare 3 e 4

ore 11.30 Inizio gare 5 e 6

ore 12.30 Premiazioni

ore 13.15 Pranzo presso il CPO di Tirrenia. A seguire rientro nelle proprie sedi

Tutte le società alloggeranno presso il CPO di Tirrenia.

REGOLAMENTO GENERALE

Identificazione dei calciatori

I Dirigenti Arbitri, **(che devono essere muniti di fischietto proprio)**, dovranno controllare, prima dell'inizio, che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'art. 71 delle N.O.I.F. ("Identificazione dei calciatori").

Nel rispetto di quanto previsto dalle N.O.I.F. della FIGC, in particolare in materia di identificazione dei calciatori (art. 71) e di adempimenti preliminari alla gara (art. 61), ciascuna Società partecipante è tenuta a presentare:

- a) un elenco generale del raggruppamento, contenente l'indicazione di tutti i calciatori che prenderanno parte al raggruppamento medesimo (in numero libero, a scelta della Società). I calciatori inseriti nel predetto elenco generale dovranno essere indicati in almeno un elenco di gara (distinta di gara) relativo a una delle gare previste nel raggruppamento.
- b) un elenco di gara per ciascuna gara (distinta di gara), da consegnare prima dell'inizio della gara, nel quale potranno essere indicati sino a un massimo di n. 18 calciatori, esclusivamente tra quelli inseriti nell'elenco generale di cui alla precedente lett. a).

Giustizia sportiva

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo Nazionale del Settore Giovanile e Scolastico.

- Le ammonizioni comminate nella 2^a fase interregionale che non comportino squalifica verranno azzerate nella fase Nazionale

La squalifica per una gara per recidività in ammonizione scatta alla seconda sanzione.

La violazione di quanto previsto dall'art. 4 "Sostituzione dei calciatori", determinerà l'applicazione della punizione sportiva della perdita della gara.

Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno arbitrate da Dirigenti arbitri delle società partecipanti regolarmente tesserati F.I.G.C

Saluti

Sia all'inizio che al termine di ogni incontro i partecipanti alla gara dovranno salutarsi fra loro schierandosi a centrocampo insieme all'arbitro o al dirigente/arbitro.

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 1 – Il campo di gioco

Nelle modalità **9vs9** le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza:	misure minime 60 mt.	misure massime 75 mt.
Larghezza:	misure minime 40 mt.	misure massime 50 mt.

La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori:

Lunghezza:	16,50 mt.
Larghezza:	33 mt.

Calcio di rigore: 9 metri

Distanza della barriera: 9 metri

Le dimensioni delle porte avranno le seguenti dimensioni: 6 x 2 metri.



ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE

Nelle modalità **7vs7** le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza: misure minime 50 mt. misure massime 65 mt.

Larghezza: misure minime 35 mt. misure massime 45 mt.

La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori:

Lunghezza: 11 mt.

Larghezza: 22 mt.

Calcio di rigore 9 metri

Distanza della barriera 7 metri

Le dimensioni delle porte avranno le seguenti dimensioni: 6 x 2 metri.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 – Modalità di svolgimento e durata delle gare

Sia nelle gare 9vs9 che nelle gare 7vs7 il fuorigioco sarà applicato coincidente con la linea del limite dell'area di rigore. La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui il portiere, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.

La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore.

È concesso il rinvio del portiere.

Le squadre del raggruppamento si incontreranno tra loro con gare di sola andata e si confronteranno con la formula delle "Multipartite" in **Gare 9 vs 9** e in **Gare 7 vs 7**.

Le gare 9 vs 9 si svolgeranno in 2 tempi da 15 minuti ciascuno.

Le gare 7 vs 7, in contemporanea a quelle 9vs9, si svolgeranno in 2 tempi da 15'.

I giocatori iscritte nella lista di gara verranno divisi in 2 gruppi.

Nel primo tempo, i due gruppi disputeranno in contemporanea, rispettivamente, una gara 9vs9 e una gara 7vs7.

Nel secondo tempo, i giocatori impiegati nel 9 vs 9 passeranno al 7 vs 7 e viceversa, disputando il secondo tempo nell'altra modalità di gioco.

Art. 4 – Sostituzione dei giocatori

Nelle gare 9vs9 non sono previste sostituzioni, se non per validi motivi di salute.

Nelle gare 7vs7, vengono utilizzati i restanti giocatori in distinta, di cui 7 scendono in campo e gli altri (massimo 2) restano a disposizione. Tutti i giocatori a disposizione dovranno essere schierati in campo a metà tempo (a gioco fermo, dopo 7' 30").

Le sostituzioni del secondo tempo sono disciplinate con le stesse modalità previste per il primo tempo.

Nelle gare 7vs7 gli atleti sostituiti a metà tempo potranno successivamente rientrare in campo al posto di coloro che hanno iniziato l'incontro.

Art. 5 – Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi **C e D**.

ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GARA 9 VS 9”

Il risultato della “**GARA 9 VS 9**” nasce dalla somma dei risultati dei 2 tempi: ogni tempo sarà quindi una mini-gara a sè. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>
Pareggio in tutti e due i tempi della gara: risultato finale	2-2
Un tempo in pareggio e un tempo vinto da una delle due squadre	2-1
Vittoria di una squadra in un tempo e dell'altra squadra nell'altro tempo	1-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e due i tempi:	2-0

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GARA 7 VS 7”

Il risultato delle “**GARA 7 VS 7**” nasce dalla somma dei risultati delle 2 gare in contemporanea o dei due tempi di gioco. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>	<u>Esito Gara (Punti in Graduatoria)</u>
Pareggio in tutte e due le gare svolte in contemporanea o nei tempi della gara:	2-2	1-1
Una gara/tempo in pareggio e una gara/tempo vinta da una delle due squadre	2-1	1-0
Vittoria della stessa squadra in tutte e due le gare o tempi	2-0	1-0
Una vittoria a testa nei due tempi/gare di gioco	1-1	1-1

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “INCONTRO”

Il risultato complessivo dell’“**INCONTRO**” è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco 9vs9 e dall’esito delle gare/tempi in contemporanea 7vs7 (vedi colonna “Esito Gara (Punti in Graduatoria)” art.5 lett. B), determinando il **RISULTATO FINALE**, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

- 3 punti in caso di vittoria
- 1 punto in caso di parità
- 0 punti in caso di sconfitta

D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “**BONUS**” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l’accesso alle successive fasi previste.

ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 18 giocatori in distinta gara	2 per ciascuna gara
Squadra Esordienti con almeno 16 giocatori in distinta gara	1 per ciascuna gara
Partecipazione alla gara di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1 per ciascuna gara

Nel caso in cui non vengano impiegati tutti i giocatori iscritti nella lista dell'evento (vedi "identificazione dei calciatori", lett. a), i punti "Bonus" non saranno assegnati nell'ultima gara e contestualmente saranno revocati anche quelli precedentemente attribuiti nelle gare precedentemente disputate nel raggruppamento.

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti;
2. Esito degli incontri diretti delle gare 9vs9 (risultato dei 2 tempi di gioco);
3. Esito degli incontri diretti delle gare 7vs7;
4. Graduatoria complessiva considerando solo i risultati delle gare 9vs9;
5. Maggior numero di tempi vinti (9vs9 e 7vs7);
6. Maggior numero di tempi vinti nelle gare 9vs9;
7. Miglior punteggio ottenuto considerando i singoli tempi di gioco del 9vs9 (tempi vinti e pareggiati nelle gare 9vs9);
8. Miglior punteggio ottenuto considerando i singoli tempi di gioco (tempi vinti e pareggiati nelle gare 9vs9 e 7vs7);
9. Classifica disciplina;
10. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS";
11. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY";
12. Maggior numero di Green Card attribuite;
13. Sorteggio.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 11/07/2025 e a sue successive Circolari esplicative inerenti alle modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base.

MODALITA' DI SVILUPPO

1. Procedura e Sviluppo Gare con tre campi a disposizione

Le prime due squadre che si affronteranno disputeranno una gara 9vs9 e, contemporaneamente, una gara 7vs7 in cui giocheranno 7 dei 9 giocatori a disposizione.

Al termine del primo tempo le due squadre invertiranno i compiti, per cui chi ha giocato la gara 9vs9 sarà chiamato a giocare la gara 7vs7, e viceversa.

Eventuali sostituzioni sono concesse solo nel 7vs7, mentre nel 9vs9 non sono previste, salvo, ovviamente, eventuali casi di infortunio.

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA		CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA
<u>1° Turno - Primo Tempo</u>								
2	A1 - B1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4a	A2 - B2	7vs7	1° t. da 15'
3	C1 - D1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4b	C2 - D2	7vs7	1° t. da 15'
<u>1° Turno - Secondo Tempo</u>								
2	A2 - B2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4a	A1 - B1	7vs7	2° t. da 15'
3	C2 - D2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4b	C1 - D1	7vs7	2° t. da 15'

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA		CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA
<u>2° Turno - Primo Tempo</u>								
2	A1 - D1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4a	A2 - D2	7vs7	1° t. da 15'
3	B1 - C1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4b	B2 - C2	7vs7	1° t. da 15'
<u>2° Turno - Secondo Tempo</u>								
2	A2 - D2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4a	A1 - D1	7vs7	2° t. da 15'
3	B2 - C2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4b	B1 - C1	7vs7	2° t. da 15'

CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA		CAMPO	INCONTRO	GARA	DURATA
<u>3° Turno - Primo Tempo</u>								
2	A1 - C1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4a	A2 - C2	7vs7	1° t. da 15'
3	B1 - D1	9vs9	1° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4b	B2 - D2	7vs7	1° t. da 15'
<u>3° Turno - Secondo Tempo</u>								
2	A2 - C2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4a	A1 - C1	7vs7	2° t. da 15'
3	B2 - D2	9vs9	2° t. da 15'	In contemporanea ⇔	4b	B1 - D1	7vs7	2° t. da 15'

ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2025/2026

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A NOVE



REGOLAMENTO FAIR PLAY

CONDIZIONI GENERALI

- 1) Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, la gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore e dagli Arbitri.
- 2) L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni.
- 3) Al fischio finale di ciascuna partita l'arbitro compilerà il form di valutazione della gara.
- 4) Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto, o, in caso di comportamenti significativamente negativi, proporre l'esclusione dall'attività.

CRITERI DI VALUTAZIONE

A. Da parte degli arbitri

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata tenendo conto di:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall'Arbitro con il cartellino verde ("Green Card")
 - Atteggiamenti sanzionati dall'arbitro
 - Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)
 - Atteggiamenti fuori dal campo prima, durante e dopo la gara
- 1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):
 - (a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde
(con motivazione da riportare chiaramente nel referto dell'arbitro)
 - 2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dell'arbitro):
 - (a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo
 - (b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso
 - 3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro):
 - (a) Continuo vociare o urlare: -5 punti
 - (b) Proteste nei confronti dell'arbitro: -5 punti
 - (c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria): -5 punti
 - (d) Atteggiamenti violenti (verbali o fisici): -5 punti
 - (e) Lasciare l'area tecnica sporca: -5 punti
 - 4) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro prima, durante e dopo la gara (es. accoglienza della squadra avversaria, condivisione della procedura di ingresso in campo, organizzazione/partecipazione a "terzo tempo Fair Play").:
 - (a) +1 punto complessivo per l'atteggiamento positivo riscontrato

VALUTAZIONE FINALE

- 1) La valutazione finale di ogni squadra verrà calcolata sommando i punti assegnati da arbitri e Comitato Organizzatore, nel corso della gara
- 2) In caso di parità, i criteri utilizzati per determinare la migliore classificata, saranno, nell'ordine, i seguenti:
 - a. La squadra che è stata meno sanzionata durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
 - b. La squadra che ha mostrato più rispetto dei valori durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
 - c. La squadra che ha ottenuto il maggior numero di "Green Card"
- 3) La graduatoria finale FAIR PLAY potrà essere determinante per la definizione della graduatoria finale, secondo quanto stabilito dall'Art. 5 "Punteggi e Classifiche" del regolamento generale.
- 4) La Valutazione finale potrà determinare l'esclusione dalla competizione, qualora il Comitato Organizzatore lo ritenga necessario in caso di comportamenti gravi o reiterati nel corso dell'attività, anche se riferiti ad eventi precedenti svolti nel corso della stessa stagione sportiva.

Pubblicato in Roma il 22/05/2026

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci