



Data partita	
Ora partita	
Luogo	
Società 1	
Società 2	

STAFF FIGC			
	C	D	TOT.
1			
2			

A --> Punteggio "Gara"						
3 tempi di gioco (7 vs 7)						
	1° tempo	2° tempo	3° tempo	totale tempi		
Società 1						
Società 2						
B --> Punteggio "Small Sided Gamed"						
	3 vs 3	4 vs 4	3 vs 3	4 vs 4		
	Goal (Offensiva)	Goal (Offensiva)	Metete (Difensiva)	Metete (Difensiva)	Totale Goal	Totale Metete
Società 1						
Società 2						
	Metete (Difensiva)	Metete (Difensiva)	Goal (Offensiva)	Goal (Offensiva)		
	FASE 1 (5')		FASE 2 (5')			

C --> Punteggio Incontro (A + B)			
	A	B	A + B = C
Società 1			
Società 2			

D --> Punteggio Bonus	14 = 2 13 o 12 = 1 <12 = 0	3 = 1 <3 = 0	
Società	N° Giocatori	N° bambine	Bonus
Società 1			
Società 2			

Sostituzione effettuate secondo il regolamento? Società 1 SI NO
Società 2 SI NO

Note (ammoniti, espulsi, green card, infortuni, comportamento ...)

Firma Dirigente Società 1

Firma Dirigente Società 2

Firma Arbitro

Si ricorda di allegare le distinte delle due squadre



GRASSROOTS CHALLENGE 2026 Pulcini

SOCIETÀ:

FASE:

Data:

Luogo:

DATA DI NASCITA

N°	Giorno	Mese	Anno	N° Cartellino	NOME	COGNOME
01						
02						
03						
04						
05						
06						
07						
08						
09						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						

TECNICO SIG.

TESSERA N°

DIRIGENTE ACC. SIG.

TESSERA N°

MASSAGGIATORE SIG.

TESSERA N°

MEDICO SIG.

TESSERA N°

Il Dirigente Accompagnatore

REFERTO GARA ATTIVITÀ DI BASE

PULCINI CHALLENGE



RIEPILOGATIVO RAGGRUPPAMENTO A 3 CLUB

GIRONE _____ GIORNATA _____ TURNO _____ DATA ____ / ____ / ____

LUOGO _____ ORA INIZIO _____ - ORA FINE _____

CLUB 1 _____

CLUB 2 _____

CLUB 3 _____

Riportare il **RISULTATO FINALE** (nei rettangoli blu) ed il **PUNTEGGIO BONUS** (nei rettangoli arancioni) di ogni singolo referto gara della giornata del Torneo. I punteggi riportati devono essere sommati ed il risultato deve essere inserito nel rettangolo bianco **TOTALE**.

	vs Club 1	vs Club 2	vs Club 3	TOTALE								
CLUB 1		<table border="1"><tr><td>RISULTATO FINALE</td><td>PUNTEGGIO BONUS</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS			<table border="1"><tr><td>RISULTATO FINALE</td><td>PUNTEGGIO BONUS</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS			
RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS											
RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS											
CLUB 2	<table border="1"><tr><td>RISULTATO FINALE</td><td>PUNTEGGIO BONUS</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS				<table border="1"><tr><td>RISULTATO FINALE</td><td>PUNTEGGIO BONUS</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS			
RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS											
RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS											
CLUB 3	<table border="1"><tr><td>RISULTATO FINALE</td><td>PUNTEGGIO BONUS</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS			<table border="1"><tr><td>RISULTATO FINALE</td><td>PUNTEGGIO BONUS</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>	RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS				
RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS											
RISULTATO FINALE	PUNTEGGIO BONUS											

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

DIRIGENTE CLUB 1

DIRIGENTE CLUB 2

DIRIGENTE CLUB 3

DIRIGENTE ARBITRO 1

DIRIGENTE ARBITRO 2

DIRIGENTE ARBITRO 3

CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

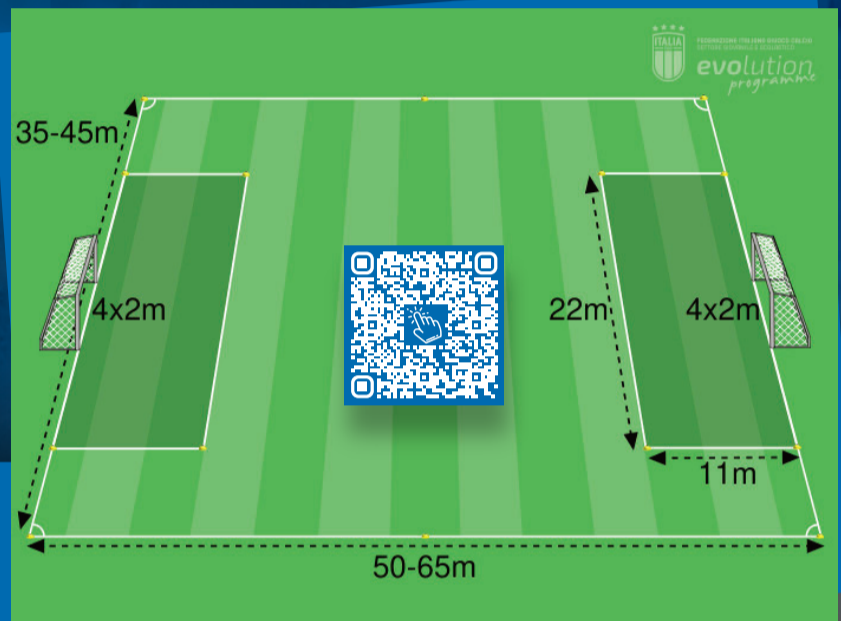
CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO



REGOLAMENTO DI GIOCO U10 UNDER U11

REGOLE BASE

- ✓ 7 CONTRO 7
- ✓ 3 TEMPI DA 15'
- ✓ PALLONE: N° 4
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Partita con attività pre-gara,
4° tempo, multi-partita.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, sia diretti che indiretti,
come da regolamento
del gioco del calcio.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 7 metri.

CALCIO DI RIGORE

Sì, distanza 7 metri.

RIMESSE LATERALI

Sì, come da regolamento
del gioco del calcio
(ripetizione in caso di errore).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Come da regolamento
del gioco del calcio.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa dopo i 6 secondi
di possesso palla oppure
fuori dall'area di rigore.

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, come da
regolamento del gioco
del calcio.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Entro 6 secondi
dal possesso della palla.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro.
Modalità
dell'auto-arbitraggio.
[Guarda il video.](#)

CARTELLINI

Sì ammonizioni, sì espulsioni.
Espulsioni solo in casi gravi
con sostituzione immediata
del giocatore.

GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato il 1°
tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.
Se 4° tempo, tutti devono
giocare almeno 2.

ABBIGLIAMENTO

Obbligo parastinchi.
Non è previsto
l'utilizzo di scarpe
con tacchetti di ferro.

EXTRA GIOCATORE

Con scarto di 5 gol,
si può aggiungere
un giocatore fino
alla differenza di + 3.

TIME OUT

Possibile 1 time out
di 1' per tempo
per ogni squadra.

SALUTI

Obbligatoria ad inizio
e fine gara.

FUORIGIOCO

Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U10/U11 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS

