

REGOLAMENTO TECNICO 2026 FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

PROGETTO TROFEO CONI 2026 DISCIPLINA CALCIO “3vs3”

PREMESSA

Il presente REGOLAMENTO TECNICO disciplina la partecipazione della **FIGC** al Trofeo CONI 2026 nel rispetto degli articoli di cui è composto il Regolamento Generale elaborato dal CONI e pubblicato sul sito istituzionale al seguente link <https://www.coni.it/it/trofeoconi/edizione-estiva.html>

Il Trofeo CONI è un progetto nazionale di attività sportiva giovanile under 14, con cadenza annuale, del Comitato Olimpico Nazionale Italiano promosso in sinergia con le FSN/DSA.

L’obiettivo del progetto è implementare la collaborazione tra il CONI e le FSN/DSA/EPS nel diffondere le iniziative volte a valorizzare l’attività sportiva giovanile.

I. REGOLE GENERALI

ARTICOLO 1

Il Trofeo CONI 2026 per il CALCIO è organizzato da FIGC - SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO.

ARTICOLO 2

Con lo scopo di promuovere sia l’attività femminile che l’attività maschile, il Torneo organizzato da FIGC – SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO sarà disputato da squadre miste. La superficie di gioco sarà erba sintetica o erba naturale.

Le squadre saranno composte da un numero massimo di 6 giocatori/giocatrici (3 ragazzi e 3 ragazze), di cui 3 scenderanno in campo, secondo quanto disciplinato specificatamente nell’Articolo 5 del presente Regolamento.

Per la partecipazione delle squadre al Torneo verranno tenute in debita considerazione le caratteristiche del territorio, per cui il rispettivo Coordinatore Federale Regionale dell’Attività Giovanile e Scolastica (CFR-SGS), in condivisione con il Settore Giovanile e Scolastico Centrale, potrà prevedere l’utilizzo delle seguenti due opzioni:

1. Partecipazione di Società con Squadre miste con possibilità di prestiti, allargando la partecipazione anche a Società Professionistiche che sono coinvolte nel programma di promozione e sviluppo dell'attività femminile;
2. Partecipazione di Squadre rappresentative territoriali organizzate direttamente dal CFR-SGS competente.

ARTICOLO 3

Possono partecipare alla Fase Nazionale del Torneo giovani calciatori e giovani calciatrici regolarmente tesserati/e per la FIGC con la propria società per la stagione sportiva 2026-2027, ed ovviamente in possesso della prevista certificazione medica di idoneità alla pratica sportiva.

Tutti i ragazzi e le ragazze partecipanti al TROFEO CONI 2026 devono essere nati/e tra il 01/01/2013 e il 31/12/2014.

Tuttavia, essendo l'attività di carattere misto, viene concessa la possibilità di far partecipare alle gare giovani calciatrici nate nel 2012, previo rilascio di apposita deroga, secondo quanto disciplinato dal Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 13/07/2026, art. 3.

Dato il carattere promozionale dell'attività, è concesso l'utilizzo di n°3 prestiti, purché precedentemente comunicato ufficialmente e conseguentemente autorizzato dall'Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS competente nel territorio, e previo il necessario nulla osta della società di appartenenza.

ARTICOLO 4

Ogni squadra dovrà iscrivere in lista 6 giocatori/giocatrici (3 ragazzi e 3 ragazze).

Il TROFEO CONI 2026 si svolgerà con gare 3vs3 su campi in erba artificiale o naturale.

Non è previsto l'utilizzo del portiere.

Nel computo delle gare è prevista l'assegnazione di un punteggio "FAIR PLAY", secondo le modalità indicate in appendice.

ARTICOLO 5

Ogni gara avrà la durata complessiva di 20 minuti, suddivisi in 4 tempi da 5 minuti ciascuno e un intervallo per il cambio campo.

Tutti i calciatori/calciatrici iscritti/e nella lista di gara dovranno prendere parte obbligatoriamente ad almeno 2 tempi di gioco dei 4 previsti, tenendo conto delle seguenti indicazioni:

- 1° Tempo: 3vs3 (maschile)
- 2° Tempo: 3vs3 (femminile)
- 3° Tempo: 3vs3 (squadra composta da 2 ragazzi e 1 ragazza)
- 4° Tempo: 3vs3 (squadra composta da 1 ragazzo e 2 ragazze)

ARTICOLO 6

La Fase Nazionale del TROFEO CONI 2026 si svolgerà in tre fasi:

Prima fase:

Il giorno 5 ottobre mattina, le squadre saranno divise in 7 gironi dando vita alla fase preliminare, con la formula del girone all'italiana e gare di sola andata.

Nell'occasione verrà disputato un Mini-Torneo che determinerà le graduatorie finali dei diversi gironi, utilizzate per la formazione dei gironi della seconda fase.

Seconda fase:

Il giorno 5 ottobre pomeriggio, le squadre saranno divise in ulteriori 7 gironi in base alla classifica della prima fase, con la formula del girone all'italiana e gare di sola andata.

Nell'occasione verrà disputato un ulteriore Mini-Torneo che determinerà le graduatorie dei Gironi A-B-C e D-E-F, utilizzate per la formazione dei gironi finali della terza fase. Il Girone G proseguirà invece nella mattina del 6 ottobre con la disputa delle restanti gare previste.

Terza fase:

Il giorno 6 ottobre mattina, verranno disputate le gare della terza fase al fine di determinare la graduatoria finale ed i relativi punteggi validi per l'assegnazione del TROFEO CONI 2026.

ARTICOLO 7

Il risultato della gara verrà determinato assegnando 1 punto per ogni tempo di gioco vinto o pareggiato. La somma di tali punti determinerà il risultato della gara (simile ai set nel Volley).

Ad esempio, supponendo il confronto tra AZZURRI e BIANCHI, i risultati tra le due squadre potranno essere:

Azzurri-Bianchi 4-0 (Azzurri vincono 4 tempi)

Azzurri-Bianchi 4-1 (Azzurri vincono 3 tempi, 1 tempo finito in pareggio)

Azzurri-Bianchi 4-2 (Azzurri vincono 2 tempi, 2 tempi in pareggio)

Azzurri-Bianchi 4-3 (Azzurri vincono 1 tempo, 3 tempi in pareggio)

Azzurri-Bianchi 4-4 (4 tempi in pareggio)

Azzurri-Bianchi 3-1 (Azzurri vincono 3 tempi, Bianchi vincono 1 tempo)

Azzurri-Bianchi 3-2 (Azzurri vincono 2 tempi, Bianchi vincono 1 tempo, 1 tempo pareggio)

Azzurri-Bianchi 3-3 (Azzurri vincono 1 tempo, Bianchi vincono 1 tempo, 2 tempi pareggio)

Azzurri-Bianchi 2-2 (Azzurri vincono 2 tempi, Bianchi vincono 2 tempi)

Il risultato finale della gara determinerà la squadra vincente del confronto sportivo, assegnando i seguenti punteggi validi per la graduatoria sportiva:

Partita vinta:	3 punti
Parità:	1 punto
Partita persa:	0 punti

La classifica sportiva verrà stilata sulla base dei punti guadagnati in gara.

In caso di parità tra due o più squadre, verranno considerati i seguenti criteri:

- Esito degli incontri diretti
- Esito dei "Tiri Liberi" negli incontri diretti (vedi allegato "Regolamento Gioco Tecnico")
- Maggior numero di sfide "Tiri Liberi" vinti nel girone (vedi allegato "Regolamento Gioco Tecnico")
- Maggior numero di tempi vinti negli incontri diretti

- e) Maggior numero di tempi vinti nel girone
- f) Punteggio Fair Play (vedi allegato “Regolamento Fair-Play”)
- g) Green card assegnate durante le gare
- h) Sorteggio

ARTICOLO 8

La Giustizia sportiva sarà amministrata dal Giudice sportivo indicato da FIGC-Settore Giovanile e Scolastico.

ARTICOLO 9

Le partite saranno arbitrate da persone delegate dal Comitato Organizzatore.

I rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmessi al Comitato Organizzatore competente nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ARTICOLO 10

La Graduatoria Finale del Trofeo “CONI” 2026 sarà determinata dalla somma dei punti guadagnati dal torneo sportivo (Articolo 7).

Al termine delle tre fasi verrà determinata la classifica finale.

La posizione guadagnata da ciascuna squadra concorrerà, con il proprio punteggio, a determinare il posizionamento finale nel TROFEO CONI 2026 della propria Regione, grazie ai punti guadagnati dalle squadre di ciascuna Federazione/Disciplina coinvolta.

Le CIE (Comunità Italiane all’Estero) prenderanno parte al torneo, ma la loro classifica finale non sarà valida ai fini della graduatoria del Trofeo CONI 2026.

La regione Friuli Venezia Giulia prenderà parte al torneo, ma sarà considerata fuori classifica. I risultati delle gare non incideranno sulla graduatoria finale, né per sé stessa né per gli avversari.

II. LE REGOLE DI GIOCO

REGOLA 1 – Il campo da gioco

L’attività verrà svolta su campi da calcio in erba artificiale o naturale.

Le dimensioni del campo da gioco saranno: lunghezza tra i 15 e i 18 m – larghezza tra i 10 e i 12 m.

Dimensioni della porta: larghezza 1,50 m – altezza 0,75-1,00 m.

È prevista la delimitazione dell’area di porta delle seguenti dimensioni: larghezza m.5 – lunghezza m.2,5.

Il dischetto del calcio di rigore sarà posizionato al centro del campo.

REGOLA 2 – Il pallone

Le partite saranno disputate con un pallone misura n. 4.

REGOLA 3 – Numero dei giocatori

Ogni squadra dovrà essere formata da 6 giocatori (di cui 3 in campo e 3 a disposizione). Durante ciascun tempo della partita, qualora fosse necessario per eventuali infortuni occorsi, i giocatori potranno entrare in gioco purché il gioco venga fermato e si presentino all'arbitro. I cambi possono essere al massimo 3 in ciascun tempo.

Tutti i calciatori/calciatrici iscritti nella lista di gara dovranno prendere parte obbligatoriamente ad almeno 2 tempi di gioco dei 4 previsti, tenendo conto delle seguenti indicazioni:

- 1° Tempo: 3vs3 (maschile)
- 2° Tempo: 3vs3 (femminile)
- 3° Tempo: 3vs3 (squadra composta da 2 ragazzi e 1 ragazza)
- 4° Tempo: 3vs3 (squadra composta da 1 ragazzo e 2 ragazze)

In caso di infortunio che impedisca a un/una calciatore/calciatrice di proseguire la gara, la squadra potrà sostituirlo/a con un/una atleta dalla panchina, anche di genere diverso.

In tale circostanza, la squadra avversaria avrà facoltà di:

- mantenere la composizione originaria prevista per il tempo di gioco in corso;
- oppure effettuare una sostituzione, anche con un atleta di genere diverso, al fine di riequilibrare la composizione delle squadre in campo.

A titolo esemplificativo, nel caso in cui durante un tempo di gioco si verifichi l'infortunio di una calciatrice, entrambe le squadre potranno schierare un calciatore in sua sostituzione.

REGOLA 4 – Calcio d'inizio e ripresa di gioco

Al momento del calcio d'inizio o di ripresa del gioco dopo un goal, i giocatori della squadra avversaria non potranno avvicinarsi per un raggio di 3 metri dalla palla fino a dopo l'inizio o la ripresa del gioco.

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio contro la squadra avversaria; se il pallone entra direttamente nella porta della squadra che lo esegue, verrà assegnato un calcio d'angolo alla squadra avversaria.

REGOLA 5 – Rimessa dal fondo

La rimessa dal fondo è eseguita da un punto qualsiasi dell'area di rigore. Al momento della rimessa dal fondo, i giocatori della squadra avversaria non potranno avvicinarsi per un raggio di 3 metri dalla palla fino a dopo l'inizio o la ripresa del gioco.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dal fondo. Se il pallone entra direttamente nella porta della squadra il cui giocatore ha effettuato la rimessa dal fondo, sarà assegnato un calcio d'angolo alla squadra avversaria. Se il pallone entra direttamente nella porta della squadra che non ha effettuato la rimessa dal fondo, a questa sarà assegnata una rimessa dal fondo.

REGOLA 6 – Rimessa dalla linea laterale

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale:

- se il pallone entra nella porta avversaria, sarà assegnata una rimessa dal fondo;
- se il pallone entra nella porta di chi ha eseguito la rimessa dalla linea laterale, sarà assegnato un calcio d'angolo.

Al momento di calciare il pallone deve essere fermo sul punto della linea laterale dove è uscito dal rettangolo di gioco; solo colui che esegue la rimessa laterale può stare fuori dal rettangolo di gioco; tutti gli avversari devono stare ad almeno 3 metri dal punto in cui la rimessa laterale deve essere eseguita.

REGOLA 7 – Calci di punizione

Tutti i calci di punizione sono “diretti” e la distanza che deve essere mantenuta dai giocatori della squadra avversaria è di 3 metri. Ogni contatto fisico o gioco “da terra” effettuato in un modo considerato dall’arbitro negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata sarà sanzionato con un calcio di punizione.

REGOLA 8 – Calci di rigore

I calci di rigore vengono tirati dal centro del campo, con porta libera (senza la presenza del portiere). Tutti i calciatori, tranne l’incaricato del tiro, devono posizionarsi:

- sul rettangolo di gioco;
- ad almeno 3 m dal punto del calcio di rigore;
- dietro il punto del calcio di rigore.

Il calcio di rigore potrà essere decretato in caso di falli commessi nell’area di porta, in caso di fallo di mano commesso nella propria metà campo per interrompere la traiettoria del pallone verso la porta (quindi anche se avvenuto fuori dall’area di porta) o nel caso in cui i giocatori della squadra che sta difendendo stazionino quando il pallone sia in gioco nell’area di porta per oltre 4 secondi.

REGOLA 9 – Fuorigioco

Non è prevista l’applicazione del fuorigioco.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 13/07/2026 e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell’attività di base.

III. REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITÀ TECNICA: “TIRI LIBERI”

1. Il Gioco di Abilità Tecnica individuato è una sfida ai “Tiri Liberi”.
2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare il passaggio di precisione.
3. Il Tiro Libero viene effettuato dalla zona dell’area di porta opposta alla porta dove realizzare la rete, ad una distanza minima di mt. 15.

La palla può essere posizionata in qualsiasi punto dell’area di rigore.

4. I “Tiri Liberi” verranno effettuati da 3 calciatori/calciatrici partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
 - a. prima dell’inizio del primo tempo della gara verranno effettuati n°3 “Tiri Liberi” dai calciatori che devono prendere parte al primo tempo;

- b. prima del secondo tempo verranno effettuati ulteriori n°3 “Tiri Liberi” dalle calciatrici che devono prendere parte al secondo tempo della gara;
 - c. In caso di parità non sono previsti tiri ad oltranza.
5. Al termine delle due fasi di “Tiri Liberi” verranno conteggiati i goal realizzati da entrambe le squadre. Il risultato dei “Tiri Liberi” verrà considerato per determinare la migliore classificata nella graduatoria finale, qualora due o più squadre terminino a pari punti.

IV. REGOLAMENTO FAIR PLAY

Condizioni Generali

1. Promotrice dei valori che contraddistinguono l’evento, la gara verrà valutata anche con riferimento alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore e dagli Arbitri.
2. L’obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni.
3. Al fischio finale di ciascuna partita l’arbitro compilerà un apposito form di valutazione della gara.
4. Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto.

Criteri di valutazione

Da parte degli arbitri

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite è determinata seguendo le seguenti categorie:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall’Arbitro con il Cartellino Verde (“Green Card”)
 - Atteggiamenti sanzionati dall’arbitro
 - Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall’arbitro)
- 1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall’arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):
 - (a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde
 - 2) Sanzioni per non conformità alle regole del gioco (riportate dall’arbitro):
 - (a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo
 - (b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso
 - 3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall’arbitro):
 - (a) Continuo vociare o urlare: -5 punti
 - (b) Proteste nei confronti dell’arbitro: -5 punti
 - (c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria): -5 punti
 - (d) Atteggiamenti violenti (verbali o fisici): -5 punti
 - (e) Lasciare l’area tecnica sporca: -5 punti

Valutazione finale

1. La valutazione finale della Graduatoria Fair Play di ogni squadra verrà calcolata sommando i punti assegnati da arbitri e Comitato Organizzatore.
2. Al termine delle gare delle tre fasi, la squadra o le squadre con il punteggio maggiore si aggiudicheranno la Graduatoria Fair Play.

V. CALENDARIO GARE

La Fase Nazionale del Trofeo CONI 2026 prevede la partecipazione delle seguenti 23 Squadre:

ABRUZZO	Selezione SGS Coordinamento Abruzzo
ALTO ADIGE	Selezione SGS Coordinamento Bolzano
BASILICATA	Selezione SGS Coordinamento Basilicata
CALABRIA	Selezione SGS Coordinamento Calabria
CAMPANIA	Selezione SGS Coordinamento Campania
EMILIA-ROMAGNA	Granata SOC- COOP. A.R.L.
FRIULI VENEZIA GIULIA *	ASD SS Sangiorgina
LAZIO	ASD SS Romulea
LIGURIA	Selezione SGS Coordinamento Liguria
LOMBARDIA	Selezione SGS Coordinamento Lombardia
MARCHE	Polisportiva Dilettantistica Umberto Mandolesi
MOLISE	ASD Arcadia Termoli Calcio A5
PIEMONTE	Selezione SGS Regione Piemonte
PUGLIA	Selezione SGS Coordinamento Puglia
SARDEGNA	Selezione SGS Coordinamento Sardegna
SICILIA	Selezione SGS Coordinamento Sicilia
TOSCANA	US Affrico ssdarl
UMBRIA	Selezione SGS Coordinamento Umbria
VALLE D'AOSTA	Selezione SGS Regione Valle d'Aosta
VENETO	Selezione SGS Coordinamento Veneto
DELEGAZIONE CONI	AUSTRALIA
DELEGAZIONE CONI	STATI UNITI
DELEGAZIONE CONI	SVIZZERA

* Il Friuli Venezia Giulia partecipa fuori classifica; le restanti 22 squadre concorrono all'assegnazione delle posizioni della classifica finale dal 1° al 22° posto.

GIRONI:

Girone 1 (campo 1)

- A. ABRUZZO
- B. TOSCANA
- C. LOMBARDIA

Girone 2 (campo 2)

- D. ALTO ADIGE
- E. BASILICATA
- F. PUGLIA

Girone 3 (campo 3)

- G. CAMPANIA
- H. MOLISE
- I. SARDEGNA

Girone 4 (campo 4)

- J. LIGURIA
- K. EMILIA ROMAGNA
- L. SICILIA

Girone 5 (campo 5)

- M. VENETO
- N. MARCHE
- O. STATI UNITI

Girone 6 (campo 6)

- P. PIEMONTE
- Q. AUSTRALIA
- R. VALLE D'AOSTA
- S. FRIULI VENEZIA GIULIA (Fuori Classifica)

Girone 7 (campo 7)

- T. UMBRIA
- U. CALABRIA
- V. LAZIO
- W. SVIZZERA

I risultati delle gare disputate dal Friuli Venezia Giulia non concorrono alla formazione delle graduatorie della prima, della seconda fase e della terza fase, né alla classifica finale del Trofeo CONI 2026. Ai fini della determinazione delle posizioni in classifica, il Girone 6 è pertanto considerato composto dalle tre squadre aventi diritto a concorrere alla graduatoria.

Calendario Gare

PRIMA FASE

5 ottobre 2026 (gare della mattina)

Orario	<u>Campo 1</u>		<u>Campo 2</u>	
Ore 9,30	GIRONE 1 SQUADRA A	GIRONE 1 SQUADRA B	GIRONE 2 SQUADRA D	GIRONE 2 SQUADRA E
Ore 10,15	GIRONE 1 SQUADRA C	PERDENTE GARA 1	GIRONE 2 SQUADRA F	PERDENTE GARA 1
Ore 11,00	GIRONE 1 SQUADRA C	VINCENTE GARA 1	GIRONE 2 SQUADRA F	VINCENTE GARA 1

Orario	<u>Campo 3</u>		<u>Campo 4</u>	
Ore 9,30	GIRONE 3 SQUADRA G	GIRONE 3 SQUADRA H	GIRONE 4 SQUADRA J	GIRONE 4 SQUADRA K
Ore 10,15	GIRONE 3 SQUADRA I	PERDENTE GARA 1	GIRONE 4 SQUADRA L	PERDENTE GARA 1
Ore 11,00	GIRONE 3 SQUADRA I	VINCENTE GARA 1	GIRONE 4 SQUADRA L	VINCENTE GARA 1

Orario	<u>Campo 5</u>		<u>Campo 6</u>	
Ore 9,30	GIRONE 5 SQUADRA M	GIRONE 5 SQUADRA N		
Ore 10,15	GIRONE 5 SQUADRA O	PERDENTE GARA 1		
Ore 11,00	GIRONE 5 SQUADRA O	VINCENTE GARA 1		

Orario	<u>Campo 7</u>		<u>Campo 8</u>	
Ore 9,30	GIRONE 6 SQUADRA P	GIRONE 6 SQUADRA Q	GIRONE 6 SQUADRA R	GIRONE 6 SQUADRA S
Ore 10,15	GIRONE 6 SQUADRA P	GIRONE 6 SQUADRA R	GIRONE 6 SQUADRA Q	GIRONE 6 SQUADRA S
Ore 11,00	GIRONE 6 SQUADRA P	GIRONE 6 SQUADRA S	GIRONE 6 SQUADRA Q	GIRONE 6 SQUADRA R

Orario	<u>Campo 9</u>		<u>Campo 10</u>	
Ore 9,30	GIRONE 7 SQUADRA T	GIRONE 7 SQUADRA U	GIRONE 7 SQUADRA V	GIRONE 7 SQUADRA W
Ore 10,15	GIRONE 7 SQUADRA T	GIRONE 7 SQUADRA V	GIRONE 7 SQUADRA U	GIRONE 7 SQUADRA W
Ore 11,00	GIRONE 7 SQUADRA T	GIRONE 7 SQUADRA W	GIRONE 7 SQUADRA U	GIRONE 7 SQUADRA V

Al termine delle gare della mattina della prima giornata verranno redatte le graduatorie che determineranno i gironi delle gare del pomeriggio della prima giornata del Trofeo CONI 2026 - CALCIO, tenendo conto del seguente schema riepilogativo:

- Le prime squadre classificate di ciascun girone, la seconda classificata del girone a quattro squadre (GIRONE 7) e la migliore squadra classificata seconda degli altri gironi (gironi da 1 a 6) accederanno ai gironi A-B-C che assegneranno i posti dal 1° al 9°;

- le restanti cinque squadre classificate al secondo posto dei gironi da 1 a 6, la terza classificata del girone a quattro squadre (GIRONE 7) e le migliori tre squadre classificate terze dei gironi da 1 a 6 accederanno ai gironi D-E-F che assegneranno i posti dal 10° al 18°;
- le restanti 3 squadre classificate al terzo posto dei gironi da 1 a 6 e la quarta classificata del girone a quattro squadre (GIRONE 7), accederanno al girone G che assegnerà i posti dal 19° al 22°. A queste si aggiungerà il Friuli Venezia Giulia, squadra che parteciperà fuori classifica, i cui risultati delle gare non incideranno sulla graduatoria. Il Girone G, composto così da cinque squadre, verrà disputato con la formula del girone all'italiana e gare di sola andata. Le prime quattro gare si svolgeranno nel pomeriggio del 5 ottobre, mentre le restanti sei gare verranno disputate nella mattina del 6 ottobre.

Per determinare la graduatoria delle seconde e terze classificate dei gironi composti da tre squadre si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- Maggior numero di punti nel girone;
- maggior numero di sfide ai "Tiri Liberi" vinte nel girone;
- maggior numero di tempi vinti nel girone;
- migliore posizione nella graduatoria Fair Play;
- green card assegnate durante le gare.

Nel caso la parità persista, si ricorre al sorteggio.

SECONDA FASE

5 ottobre 2026 (gare del pomeriggio)

Orario	<u>Campo 1 - Girone A</u>		<u>Campo 2 - Girone B</u>	
Ore 16,30	PRIMA GIRONE 1	PRIMA GIRONE 2	PRIMA GIRONE 4	PRIMA GIRONE 5
Ore 17,15	PRIMA GIRONE 3	PERDENTE GARA 1	SECONDA GIRONE 7	PERDENTE GARA 1
Ore 18,00	PRIMA GIRONE 3	VINCENTE GARA 1	SECONDA GIRONE 7	VINCENTE GARA 1

Orario	<u>Campo 3- Girone C</u>		<u>Campo 4 - Girone D</u>	
Ore 16,30	PRIMA GIRONE 6	PRIMA GIRONE 7	2° miglior seconda classificata girone a 3	3° miglior terza classificata girone a 3
Ore 17,15	MIGLIOR SECONDA girone a tre	PERDENTE GARA 1	TERZA GIRONE 7	PERDENTE GARA 1
Ore 18,00	MIGLIOR SECONDA girone a tre	VINCENTE GARA 1	TERZA GIRONE 7	VINCENTE GARA 1

Orario	<u>Campo 5- Girone E</u>		<u>Campo 6- Girone F</u>	
Ore 16,30	3° miglior seconda classificata girone a 3	2° miglior terza classificata girone a 3	4° miglior seconda classificata girone a 3	1° miglior terza classificata girone a 3
Ore 17,15	6° miglior seconda classificata girone a 3	PERDENTE GARA 1	5° miglior seconda classificata girone a 3	PERDENTE GARA 1
Ore 18,00	6° miglior seconda classificata girone a 3	VINCENTE GARA 1	5° miglior seconda classificata girone a 3	VINCENTE GARA 1

Orario	<u>Campo 7 - Girone G</u>		<u>Campo 8 - Girone G</u>	
Ore 16,30	4° miglior terza classificata girone a 3	5° miglior terza classificata girone a 3	QUARTA GIRONE 7	6° miglior terza classificata girone a 3
Ore 17,15	FRIULI VENEZIA GIULIA	4° miglior terza classificata girone a 3	5° miglior terza classificata girone a 3	6° miglior terza classificata girone a 3
Ore 18,00				

Il calendario delle gare potrebbe subire variazioni in caso di esigenze di carattere organizzativo.

Al termine della prima giornata verranno redatte le graduatorie finali che determineranno i gironi finali del Trofeo CONI 2026 - CALCIO, tenendo conto del seguente schema riepilogativo:

- Le prime squadre classificate dei gironi A-B-C accederanno al Girone finale che assegnerà i posti dal 1° al 3°;
- le seconde squadre classificate dei gironi A-B-C accederanno al Girone finale che assegnerà i posti dal 4° al 6°;
- le terze squadre classificate dei gironi A-B-C accederanno al Girone finale che assegnerà i posti dal 7° al 9°;
- le prime squadre classificate dei gironi D-E-F accederanno al Girone finale che assegnerà i posti dal 10° al 12°;
- le seconde squadre classificate dei gironi D-E-F accederanno al Girone finale che assegnerà i posti dal 13° al 15°;
- le terze squadre classificate dei gironi D-E-F accederanno al Girone finale che assegnerà i posti dal 16° al 18°;
- le squadre inserite nel Girone G proseguiranno il girone all'italiana nella mattina del 6 ottobre, disputando le restanti gare previste. Le quattro squadre aventi diritto alla classifica concorreranno all'assegnazione delle posizioni dal 19° al 22° posto; il Friuli Venezia Giulia parteciperà fuori classifica e i risultati delle sue gare non incideranno sulla graduatoria.

TERZA FASE

6 ottobre 2026 (gare della mattina)

Orario	Campo 1 - 1-3 POSTO		Campo 2 - 4-6 POSTO	
Ore 9,30	VINCENTE GIRONE A	VINCENTE GIRONE B	2a GIRONE A	2a GIRONE B
Ore 10,15	VINCENTE GIRONE C	PERDENTE GARA 1	2a GIRONE C	PERDENTE GARA 1
Ore 11,00	VINCENTE GIRONE C	VINCENTE GARA 1	2a GIRONE C	VINCENTE GARA 1

Orario	Campo 3 - 7-9 POSTO		Campo 4 - 10-12 POSTO	
Ore 9,30	3a GIRONE A	3a GIRONE B	VINCENTE GIRONE D	VINCENTE GIRONE E
Ore 10,15	3a GIRONE C	PERDENTE GARA 1	VINCENTE GIRONE F	PERDENTE GARA 1
Ore 11,00	3a GIRONE C	VINCENTE GARA 1	VINCENTE GIRONE F	VINCENTE GARA 1

Orario	Campo 5 - 13-15 POSTO		Campo 6 - 16-18 POSTO	
Ore 9,30	2a GIRONE D	2a GIRONE E	3a GIRONE D	3a GIRONE E
Ore 10,15	2a GIRONE F	PERDENTE GARA 1	3a GIRONE F	PERDENTE GARA 1
Ore 11,00	2a GIRONE F	VINCENTE GARA 1	3a GIRONE F	VINCENTE GARA 1

Orario	Campo 7 - 19-22 POSTO		Campo 8 - 19-22 POSTO	
Ore 9,30	FRIULI VENEZIA GIULIA	6° miglior terza classificata girone a 3	QUARTA GIRONE 7	5° miglior terza classificata girone a 3
Ore 10,15	FRIULI VENEZIA GIULIA	QUARTA GIRONE 7	4° miglior terza classificata girone a 3	6° miglior terza classificata girone a 3
Ore 11,00	FRIULI VENEZIA GIULIA	5° miglior terza classificata girone a 3	QUARTA GIRONE 7	4° miglior terza classificata girone a 3

A seguire verrà effettuata la Premiazione del TROFEO CONI - CALCIO 2026.

NOTA:

Per i gironi triangolari, la seconda gara verrà disputata tra la squadra che ha riposato nella prima gara (indicata correttamente nel tabellone) e la squadra risultata perdente della prima gara. Nel caso in cui il risultato della gara sia pari, la seconda gara verrà disputata dalla squadra prima nominata del primo confronto.

La terza gara sarà disputata dalle due squadre che non si sono incontrate nei primi due confronti (quindi, considerando il primo incontro, la terza gara sarà disputata dalla squadra che ha riposato e la squadra risultata vincente o, in caso di risultato pari, dalla seconda nominata).